



Manual de Instruções do Wii

Canais e Configurações

Para proteger a sua saúde e a sua segurança e para uso correto do console Wii, leia e siga as instruções contidas no Manual de Instruções do Wii - Configuração do Console, antes da sua instalação ou do seu uso.

This product contains browser technology ("Opera Browser") licensed from Opera Software ASA (www.opera.com). (Opera® Browser from Opera Software ASA. Copyright 1995-2008 Opera Software ASA. All rights reserved.) The Opera Browser includes the zlib compression library, developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler. Copyright © 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler. The Opera Browser includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. Copyright © 1998-2001 The OpenSSL Project. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)"

4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.

5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OPENSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OPENSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The Opera Browser contains cryptographic software written by Eric Young. Copyright © 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com). All rights reserved. This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscape's SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com). Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)" The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).

4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

Number-to-string and string-to-number conversions are covered by the following notice: The author of this software is David M. Gay. Copyright © 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice is included in all copies of any software which is or includes a copy or modification of this software and in all copies of the supporting documentation for such software. THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

Portions of this software are copyright © 2006 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

The Nuance logo is a trademark of Nuance Communications, Inc.

"A O S S" and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.

Windows and Windows Vista are trademarks of the Microsoft group of companies.

Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

This product contains PrFILE*2 FAT file system, PrMAIL mail client library, and PrUSB/Host USB host stack of eSOL Co., Ltd. Copyright © 2006 eSOL Co., Ltd. PrFILE*2 is a registered trademark of eSOL Co., Ltd. in Japan. PrMAIL and PrUSB/Host are trademarks of eSOL Co., Ltd. in Japan.

The Wii console includes RSA BSAFE Cryptographic software from RSA Security Inc. RSA is a registered trademark of RSA Security Inc. BSAFE is a registered trademark of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries. © 2005 RSA Security Inc. All Rights Reserved.

Wii uses certain fonts provided by Fontworks Inc.

Although an IBM logo appears on the Wii packaging, IBM is not responsible for warranty support of the Wii system.

SDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.

TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2011 Nintendo. All Rights Reserved. Nintendo of Canada Ltd., Authorized User in Canada. Elements of the Wii console and the Wii Network Services are patent pending, both in the United States and internationally.

Índice

Español – Página 79
English – Page 159

Menu Wii	2 - 3
Canais	
Disc Channel (canal de disco)	4 - 5
Mii Channel (canal Mii)	6 - 13
Photo Channel (canal de fotos)	14 - 23
Wii Shop Channel (canal Wii Shop)	24 - 25
Virtual Console	26 - 27
WiiWare	28 - 29
Painel de mensagens Wii	30 - 39
Gerenciador de dados e configurações do Wii	40 - 63
Menu HOME	64 - 65
Menu do cartão SD	66 - 69
Teclado do Wii	70 - 71
Teclado USB	72
Soluções de problemas	72 - 77



Como usar o menu Wii

Quando o console Wii é ligado, a primeira tela exibida é a do menu Wii, onde se pode executar diferentes atividades: A partir desta tela, é possível executar várias atividades:

- Jogar o disco de jogo
- Usar um dos softwares (canais) inclusos com o console Wii
- Alterar as configurações do console Wii
- Acessar a tela de menu do cartão SD
(Para usar esse item do menu, deve-se inserir um cartão SD (vendido separadamente) no slot do cartão SD. O ícone ficará acinzentado se não houver um cartão SD inserido).
- Interagir com o painel de mensagens Wii

Para selecionar uma atividade, aponte para a mesma com o Wii Remote Plus e aperte o botão A.

Canais Wii

Joga um disco de jogo do Wii ou Nintendo GameCube, inicia um dos softwares inclusos com o console Wii, ou inicia outros softwares baixados ao seu console do canal Wii Shop. Você também pode selecionar o ícone Wii + Internet para ver o vídeo Get Connected (conecte-se) sobre como conectar o console Wii à internet.

O menu do Wii pode conter até 48 canais de uma vez. Se possuir mais canais do que podem ser exibidos na tela, acesse-os selecionando as setas azuis de rolagem.



Gerenciador de dados e configurações do Wii
Altera as configurações do console ou organiza o conteúdo do cartão SD ou do cartão de memória do Nintendo GameCube (veja a página 40).

Menu do cartão SD
Abre o menu do cartão SD (veja a página 66).

Painel de mensagens Wii
Abre o Wii Message Board (painel de mensagens Wii) - (veja a página 30).
• Pisca ao receber novas mensagens.

Canais Wii

Estes são os canais disponíveis:

- **Disc Channel (canal do disco)**
Reproduz jogos do Wii e Nintendo GameCube.
- **Mii Channel (canal Mii)**
Cria personagens que podem ser usados em softwares compatíveis com o Mii.
- **Photo Channel (canal de fotos)**
Exibe fotos digitais e vídeos dos cartões SD.
- **Wii Shop Channel (canal Wii Shop)** (É necessária uma conexão de banda larga de internet)
Baixe novos canais ou use o Wii Points para baixar jogos de Virtual Console e outros softwares Wii como os títulos WiiWare, ou compre mercadorias (quando disponíveis) oferecidas pelo canal Wii Shop.
- **Forecast Channel (canal de previsão de tempo)**
(É necessária uma conexão de banda larga de internet)
Verifica as condições climáticas em locais diferentes.
- **News Channel (canal de notícias)**
(É necessária uma conexão de banda larga de internet)
Exibe notícias mundiais.
- **Canais de atalhos** (É necessária uma conexão de banda larga à internet)
Alguns canais não são instalados no console Wii, mas podem ser baixados gratuitamente do Wii Shop Channel. Selecione um ícone de um canal do menu Wii para localizar mais informações sobre o canal e para se conectar ao Wii Shop Channel.
OBS.: A formatação da memória do console Wii (veja a página 63) irá apagar permanentemente os atalhos dos canais do console. Entretanto, estes canais podem ser baixados gratuitamente a partir do Wii Shop Channel.

Vídeo Get Connected (conecte-se)

Selecione o ícone **Wii + Internet** do menu do Wii para reproduzir um vídeo mostrando as diversas vantagens da conexão do console Wii com a internet.

Depois que o console Wii estiver conectado com a internet, se este ícone for selecionado novamente, você será solicitado se deseja manter ou deletar o vídeo. Se você deletar o vídeo, haverá mais espaço na memória do console Wii.

Se o software for deletado, ele não poderá ser recuperado. Ele também será deletado, permanentemente, se a memória do console Wii for formatada (veja a página 63).

WiiConnect24

O console Wii pode se comunicar com a internet mesmo quando desligado. O serviço WiiConnect24 pode atualizar jogos ou outras informações, mesmo que o console esteja ocioso. (É necessária uma conexão de banda larga de internet.)

Veja a página 62 para obter mais informações sobre o WiiConnect24.

Disc Channel (canal do disco)



Como usar um disco de jogo do Wii ou do Nintendo GameCube

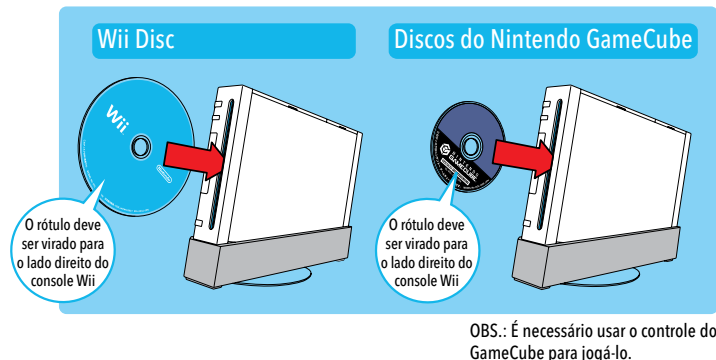
■ Antes de inserir um disco

- Verifique se a TV e os equipamentos de áudio conectados ao console Wii estão ligados.
- Escolha a configuração de entrada correta para a TV (veja a página 18 no Manual de Instruções do Wii - Configuração do Console)

■ Insira o disco de jogo

Insira o disco do jogo no slot de discos na frente do console. O console ligará automaticamente e o menu Wii aparecerá.

- Se o console estiver na vertical, o rótulo do disco deve ser virado para a direita.
- Se o console estiver na horizontal, o rótulo do disco deve ser virado para cima.



IMPORTANTE: Para evitar danos ao console Wii ou discos de jogos:

- Não insira nada no slot de disco do jogo com exceção dos discos Wii ou GameCube.
- Não troque o console Wii de lugar durante o jogo.

■ Como iniciar o jogo

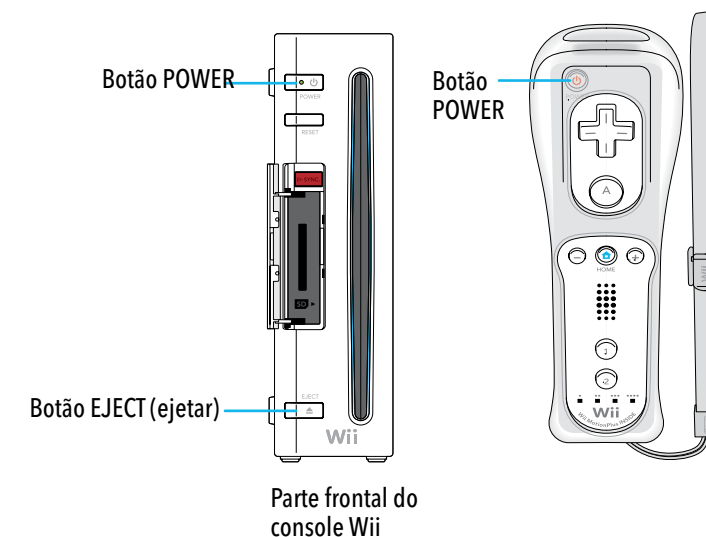
1. Para usar o Wii Remote Plus, selecione Disc Channel (canal do disco) no menu Wii.
 2. Para iniciá-lo, selecione Start (iniciar) na tela de Channel Preview (pré-visualizar canal).
- Consulte o livreto de instruções do jogo para informações específicas de controle



Exemplo da tela de Channel Preview (pré-visualizar canal)

■ Ao terminar o jogo

1. Aperte o botão EJECT (ejetar) para remover o disco de jogo caso tenha terminado o jogo.
2. Desligue o console pressionando o botão POWER na frente do console ou pressionando o botão POWER no Wii Remote Plus por um segundo.



Mii Channel (canal Mii)



Entre no mundo do console Wii criando um Mii... ou vários personagens Mii! Você pode ver os personagens Mii em seus jogos, transportá-los para o Wii Remote Plus e deixá-los brincar com os personagens Mii de seus amigos onde quer que estejam, na vizinhança ou no outro lado do mundo!

Mii Channel
Menu Wii

Para selecionar uma opção da tela, aponte para a mesma com o Wii Remote Plus e aperte o botão A.

Como fazer o seu primeiro Mii

■ Selecionar o Mii Channel do menu Wii

Use o Wii Remote Plus para selecionar o Mii Channel e selecione START (iniciar) para criar o seu primeiro Mii. (Este canal é controlado por um Wii Remote por vez).

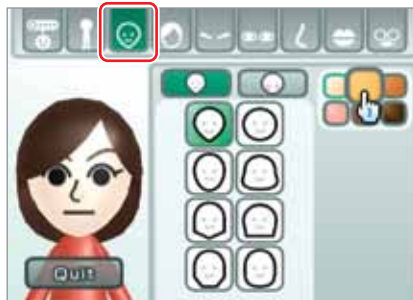
■ Como criar um Mii

Primeiro, selecione Male (masculino) ou Female (feminino). Você verá um rosto inicial que pode ser modificado, junto com um menu de estilo. Siga as etapas a seguir para criar o seu Mii.

Selecione um sexo.



Modifique o formato do rosto, a cor do cabelo e o tom da pele dos seus personagens Mii.



Aperfeiçoe o rosto dos personagens Mii. Modifique seus olhos, sobrancelhas, nariz, boca e até mesmo acrescente óculos e acessórios.



Finalmente, personalize as proporções dos personagens Mii da maneira que quiser.



Você criou o seu primeiro Mii! Após dar-lhe um perfil pessoal tal como apelido (veja a página 10), o Mii fica pronto!



Crie uma variedade infinita de personagens Mii.



■ Para que servem os personagens Mii?

- Você pode escolher um dos personagens Mii para ser "a sua imagem" em jogos compatíveis do Mii.
- Você pode armazenar até 100 personagens Mii no seu Mii Plaza (praça Mii) - (veja a página 11).
- Você pode transportar os personagens Mii no Wii Remote Plus para trocá-los com os personagens Mii nos consoles Wii de amigos (veja a página 12). Em seguida, os seus personagens aparecerão nos jogos de seus amigos e vice-versa.
- Você também pode trocar personagens Mii com amigos mundialmente pelo WiiConnect24 e o Mii Parade (desfile Mii) - (veja a página 13).

Como criar mais personagens Mii

■ Selecionar o Mii Channel do menu Wii

Use o Wii Remote Plus para selecionar o Mii Channel e selecione START (iniciar) para entrar no Mii Plaza (ver a página 11).

Selecione o ícone New Mii (novo Mii) à esquerda da tela:

Selecione Male ou Female (masculino ou feminino). Em seguida, se você criou um Mii anteriormente, verá duas opções de inicialização para o Mii: "Start from scratch" ou "Choose a look-alike".

■ Começar do zero

Se você selecionar "Start from scratch", receberá imediatamente um rosto básico inicial onde poderá aperfeiçoá-lo, como fez da primeira vez.

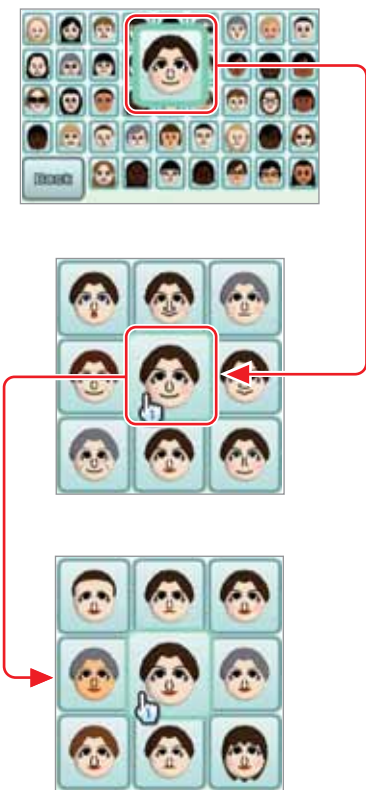
■ Escolher um estilo semelhante

Selecione "Choose a look-alike" (escolher um estilo semelhante) se desejar criar um Mii mais rapidamente. Será exibida uma variedade infinita de rostos que mostra um espectro das aparências do Mii.

Quando encontrar o rosto desejado, selecione "Use this face" (usar este rosto) para ir à tela de Feature Edit (editar características), onde poderá aperfeiçoá-lo, se preferir.

Se você achar um rosto semelhante mas ainda não é aquele que deseja, selecione-o e verá diversas variações. Você pode usar este método repetidas vezes para se aproximar ao máximo do rosto desejado (como ilustrado à direita). Selecione "Use this face" (usar este rosto) quando achar o rosto Mii desejado.

Mii Channel



Como modificar um Mii

■ Modificar as características do Mii

Use o menu de estilo quando for modificar as características do rosto e corpo do Mii. Ao selecionar as categorias do menu de característica na barra de cima, você verá diferentes opções no menu de estilo abaixo para o visual do seu personagem Mii.

Tela de Feature Edit (editar características)

Editar o perfil do Mii
Veja a página 10.

Alterar o tipo do corpo
Veja a página 10.

Girar o Mii
Selecione o Mii para vê-lo rodopiando e mostrar todo o visual.

Parar a alteração
Ao terminar de produzir o seu Mii, escolha se deseja salvar as alterações, depois vá para o Mii Plaza (praça Mii), onde irá vê-lo passeando (veja a página 11).

Alterar as imagens do rosto
Selecione o tipo de imagem para ver as variações ilustradas abaixo.

Alterar a cor
Você pode selecionar uma cor para várias características.

Rolar a característica para cima ou para baixo

Tornar a característica grande ou pequena

Inverter a característica

Alterar o espaço das características
Você pode reduzir ou aumentar os espaços entre as características duplas como os olhos e sobrancelhas.

Dividir o cabelo para o lado direito ou esquerdo
Esta opção será exibida quando você estiver mudando o estilo do cabelo.

Menu de estilo das características
Os botões de rolagem serão exibidos se houver mais opções disponíveis:

Menu de ajuste das características



■ Modificar as características do Mii (cont...)



Selecione o tipo de corpo desejado na tela de Feature Edit (editar características).

Ajuste a altura e o peso do Mii usando dois sliders (botão de ajuste).



"Segure" um slider e mova o Wii Remote Plus para alterar as configurações.

■ Criar um perfil para o Mii



Selecione a sua preferência em Edit Mii Profile (editar o perfil Mii) na tela de Feature Edit (editar características).

Dê um toque pessoal ao seu Mii. Selecione um detalhe que deseja editar e insira as informações.



Configurações de perfil

- Ao selecionar algumas das opções, um teclado virtual será exibido onde você pode digitar letras ou números (veja a página 70 para mais informações sobre como usá-lo).
- Escolha um Mii como um dos seus favoritos se quiser dar-lhe preferência para aparecer em jogos compatíveis com o Mii.
- Ative a configuração Mingle (socializar) do personagem Mii, se desejar que ele apareça no Mii Parade encontrado em outros consoles Wii (veja a página 13). Desligue a opção Mingle (socializar) do Mii se desejar que ele permaneça apenas no console Wii de sua residência.

Exibir os personagens Mii no Mii Plaza

Os personagens Mii criados passeiam no Mii Plaza. Vá para o Mii Plaza para conferir os personagens Mii, editar e criar personagens Mii, prepará-los para irem a outros consoles Wii e tantas outras coisas úteis com o grupo Mii de sua residência. Até 100 personagens Mii podem permanecer no Mii Plaza, e estes aparecerão em qualquer jogo compatível com o Mii jogado no console Wii.

Retornar ao menu Wii

Editar um Mii

Arraste e solte um Mii sobre esse ícone para enviá-lo para o Feature Edit (editar característica). (Você não pode editar os personagens Mii de outros usuários Mii).

Criar um novo Mii

Apagar um Mii

Arraste e solte um Mii sobre este ícone para deletá-lo.



Consultar ajuda

Obtenha informações nos controles Mii Channel.

Ir ao Mii Parade (desfile Mii)

Arraste e solte um Mii sobre esse ícone para enviá-lo para o Mii Parade. Veja a página 13.

- Os dados do criador e do aniversário do personagem Mii serão excluídos após ter sido movido para o Mii Parade.
- Se um jogo diferente usar um Mii do Mii Parade, aquele Mii sairá do jogo atual e os dados do jogo salvos podem ser afetados.

Armazenar o Mii em um Wii Remote Plus

Veja a página 12.

Enviar o Mii para um Wii Friend

(É necessária uma conexão com a internet)

Organizar os personagens Mii

Veja a página 12.

- Mantenha pressionado o botão B e mova o cursor para mover a tela de exibição.
- Pressione os botões + ou - para ampliar e reduzir a tela.
- Selecione um Mii para exibir os rótulos dos personagens Mii e mudar o status de favorito.



- Segure e mova um Mii selecionando-o com o Wii Remote Plus e mantendo os botões A e B pressionados. Solte-o nas opções de menu, arrastando-o para o ícone correspondente e liberando os botões.



OBS.: Um Mii que foi arrastado para o ícone de apagar não pode ser recuperado.

Mii Channel (canal Mii)

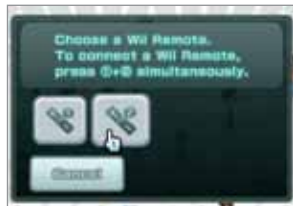
■ Armazenar o Mii no seu Wii Remote Plus



Selecione o ícone do Wii Remote do Mii Plaza.

Ao armazenar o Mii no Wii Remote Plus, poderá levá-lo para a residência de amigos ou copiá-lo em um outro console Wii. O seu Mii pode ser usado em jogos compatíveis com Mii de amigos ou colocado no Mii Parade de amigos. (Também é possível usar o Wii Remote Plus para pegar personagens Mii do console Wii de amigos e adicioná-los mais tarde ao Mii Parade ou jogos compatíveis com Mii).

Escolher o Wii Remote Plus



Se mais de um Wii Remote ou Wii Remote Plus estiver em uso com o console, escolha em qual Wii Remote quer salvar os personagens Mii.

Mover o Mii para um Wii Remote Plus



Cada Wii Remote ou Wii Remote Plus pode ter até 10 personagens Mii. Para copiar um Mii para o controle, segure e arraste o Mii para uma vaga livre. Selecione Save & Quit (salvar/finalizar) ao terminar.

■ Organizar personagens Mii no Mii Plaza



Selecione o ícone de organizar na tela do Mii Plaza.

Esse procedimento irá trazer novos ícones que permite a organização dos personagens Mii em diferentes categorias.



Lista o número de personagens Mii no Mii Plaza.



Causa os personagens Mii a se espalharem.



Organiza os personagens Mii em ordem alfabética.



Organiza pelo status de favoritos.



Organiza pela cor predileta.



Organiza pelo sexo.

Observar os visitantes no Mii Parade



Qualquer personagens Mii de amigos que estão programados para se socializar entrarão no console Wii através do Mii Parade. Selecione o ícone Mii Parade no Mii Plaza, para checar se eles chegaram. (É possível também trazer os personagens Mii para o Mii Parade a partir do Mii Plaza, como descrito na página 11).

Todos os Mii recebidos permanecem no Mii Parade até serem transferidos para o Mii Plaza. Depois disso, eles aparecerão nos jogos compatíveis com Mii. Da mesma forma, seus amigos verão primeiro os personagens Mii aprovados a se socializar em seus próprios Mii Parades e devem ser transferidos para o Mii Plaza para vê-los em seus próprios jogos.



Enviar o Mii para o Mii Plaza

Segure e solte um Mii neste ícone para movê-lo do Mii Parade para o Mii Plaza, no qual permite sua exibição em jogos compatíveis com Mii e você pode efetuar a maioria das funções Mii Plaza nele próprio. (Não é possível editar os personagens Mii de amigos).

Apagar um Mii

Ir ao Mii Parade (desfile Mii)

Mudar as configurações Mingle (socializar)

O Mii Parade irá aceitar os personagens Mii enviados somente se você ativar esta opção Mingle (consulte "Como se socializar" abaixo).

Velocidade Mii

Selecione esta opção para ajustar a velocidade em que os personagens Mii se movem.

Número Mii

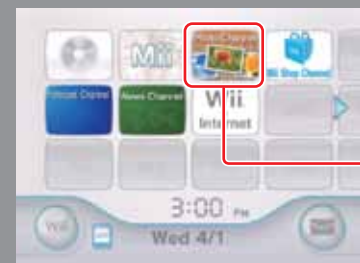
Lista o número de personagens Mii na tela e o número total.

Como se socializar

Os personagens Mii entrarão no Mii Parades de amigos somente se as configurações Mingle individuais dos personagens Mii estiverem ativadas. Existem duas maneiras para enviar estes personagens Mii a seus próprios consoles. Você pode transferir os personagens Mii pelo Wii Remote Plus (veja a página 12), ou deixá-los viajar sozinhos pelo WiiConnect24 (veja a página 62).

OBS.: Os personagens Mii irão viajar para outros consoles Wii pelo WiiConnect24 somente se você tiver registrado seus amigos no seu livro de endereços Wii (É necessário uma conexão de internet), e se você e seus amigos ativaram a opção Mingle.

Photo Channel (canal de fotos)



No Photo Channel, você pode ver e entreter-se com fotografias e vídeos salvos em um cartão SD ou SDHC.

Photo Channel

Menu Wii

Para selecionar uma opção da tela, aponte para a mesma com o Wii Remote Plus e aperte o botão A.

Como usar o Photo Channel

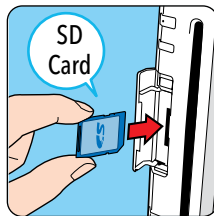
Qualquer uma das opções abaixo pode ser executada com o Photo Channel:

- Ver suas fotografias como uma apresentação de slides.
- Desenhar nas fotografias.
- Salvar fotografias na memória do console Wii pelo painel de mensagens Wii (veja página 30).
- Enviar as fotografias para qualquer pessoa da lista Wii Friends.

■ Inserir o cartão SD ou SDHC

Insira um cartão SD no slot do cartão SD na frente do console (máximo de 32 GB de memória).

OBS.: Você também pode usar cartões miniSD e microSD se tiver um adaptador de cartão SD, que pode ser encontrado nas lojas que vendem cartões SD. Veja a página 22 para mais informações sobre cartões SD.



■ Selecionar a origem da fotografia

1. Usando o Wii Remote Plus, selecione Photo Channel no menu Wii. (Mais que um controle pode ser usado com o Photo Channel no menu Wii).
2. Selecione Digital Camera/Cell Phone (câmera digital/telefone celular) ou View Wii Message Board photos (exibir fotografias do painel de mensagens Wii) para ver o álbum de fotografias.

OBS.: As fotografias só irão aparecer no painel de mensagens Wii (veja as páginas 32 e 36), caso as tenha colocado lá em uma sessão anterior no Photo Channel.



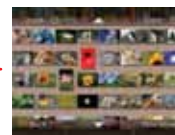
Exibir fotografias do painel de mensagens Wii

Exibir fotografias de um cartão SD

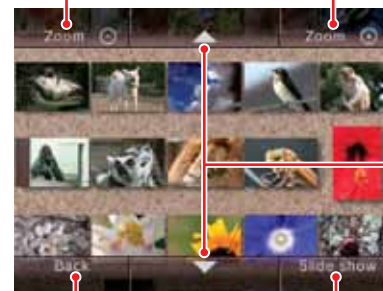
■ Exibir suas fotografias e vídeos

Este menu da tela irá desaparecer temporariamente se você mover o cursor para fora da tela ou parar de movê-lo por um momento.

Diminui o número de fotos exibidas



Aumenta o número de fotos exibidas



Retornar à tela principal do Photo Channel (canal de fotos)

Exibir suas fotografias em uma apresentação de slides (veja página 17)

Mova para frente ou para trás pela lista de fotografias

- As fotografias irão aparecer na tela da televisão na ordem em que foram tiradas. Se os dados não estiverem disponíveis com a fotografia, a data de atualização da fotografia no Photo Channel será usada.

- Os vídeos irão aparecer como o primeiro quadro do arquivo, com um ícone de filme em um canto.



- Se a fotografia ou vídeo estiver em um formato sem suporte do Photo Channel, ele aparecerá como um ícone de ponto de interrogação. Veja a página 22 para informações sobre formatos com suporte.



- Se você tiver um número grande de fotografias ou se elas forem muito pesadas, talvez possa levar algum tempo para abri-las.

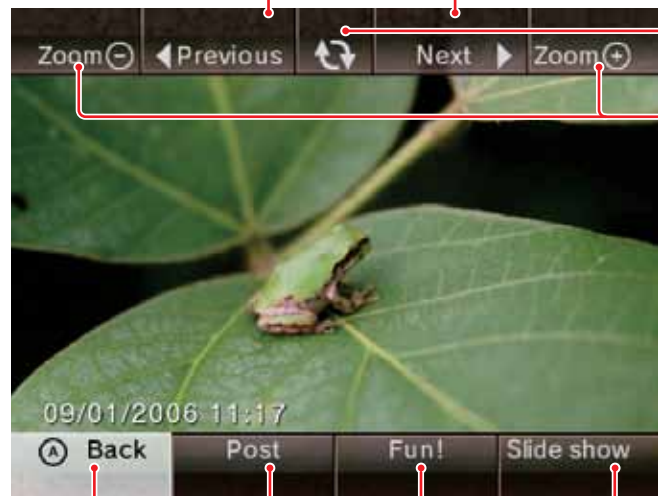
- O Photo Channel pode exibir, aproximadamente, um máximo de 1.000 fotografias. Se o cartão SD tiver mais do que 1.000 fotos, retire o cartão do console Wii, remova ou reorganize suas fotografias na sua câmera, telefone celular ou computador.

Photo Channel (canal de fotos)

■ Exibir uma fotografia em tela inteira

Use o Wii Remote Plus para selecionar a fotografia que deseja ver em tela inteira. Um novo menu de tela aparecerá com opções de escolhas adicionais.

Move para frente ou para trás pela lista de fotografias



Gira a fotografia 90° no sentido horário

Ampliar ou reduzir

Aparecerá um painel de rolagem se uma parte da fotografia estiver fora da tela. Passe o cursor sob a seta e aperte o botão A para mudar a área da fotografia exibida.



Rolar para a esquerda

Rolar para cima

Rolar para a direita

Rolar para baixo

Retornar à lista de fotografias

Colocar fotografias no painel de mensagens
Veja a página 21.

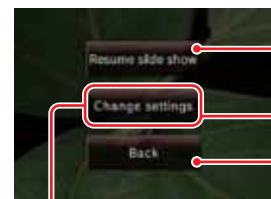
Divertir-se com suas fotografias
Veja a página 18.

Exibir uma apresentação de slides de suas fotografias
Veja a página 17.

■ Exibir fotografias em uma apresentação de slides

Selecione a opção de apresentação de slides usando o Wii Remote Plus. As fotografias serão exibidas automaticamente na ordem em que aparecem na tela.

Aperte o botão A durante uma apresentação de slides para abrir um menu de tela com opções de escolhas adicionais.



Prosseguir com a apresentação de slides

Ajustar configurações

Finalizar apresentação de slides

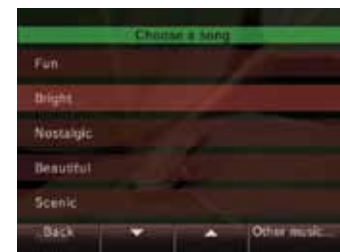
Prosseguir com a apresentação de slides

Escolher a ordem de exibição

Escolhe as fotografias de modo aleatório ou na ordem em que foram tiradas.

Mudar os efeitos de transição entre as fotografias

Mudar a música reproduzida durante a apresentação de slides
Selecione a partir das músicas incluídas no Photo Channel, ou use aquelas em formato AAC salvas em um cartão SD.

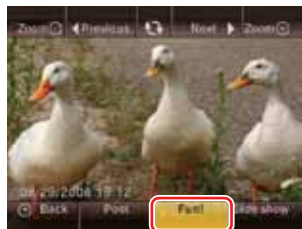


Tela do menu de música

Photo Channel (canal de fotos)

■ Exibir suas fotografias e vídeos

Selecione a opção Fun! (diversão) para abrir um novo menu com opções adicionais, de modo que você possa brincar com suas fotos ou quadros a partir de vídeos.



Ajusta a aparência geral da fotografia

Desenha, corta e cola e adiciona texto e carimbos

Cria um quebra-cabeça de uma fotografia para outras pessoas montá-lo

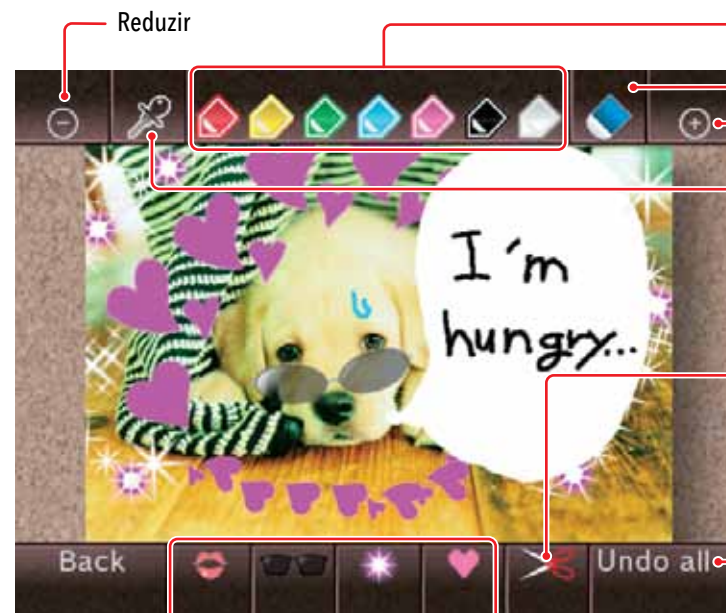
Mood (disposição)



Opções da tela do menu Mood

- Brighten (clarear): Clareia a fotografia. Selecione esta opção várias vezes para aumentar o seu efeito.
- Black and White (preto e branco): Converte as fotografias na escala de cinza monocromático.
- Zap! (inverter): Inverte a fotografia.
- Hard-boiled (duro): Converte a fotografia para branco e preto escuro. Selecione esta opção várias vezes para aumentar o seu efeito.

Doodle (rabiscos)



Reduzir

Seleciona a cor do lápis

Borracha

Ampliar

Conta-gotas: Copia uma cor da fotografia

1. Selecione o ícone do conta-gotas e aperte o botão A.
2. Mova o ícone do conta-gotas para uma parte da fotografia onde deseja copiar a cor e aperte o botão A.
3. O cursor mudará para a cor selecionada.

Tesoura: Corta e cola uma parte da fotografia

1. Selecione o ícone da tesoura e aperte o botão A.
2. Mova o ícone da tesoura para uma parte da fotografia onde deseja cortar e colar e aperte o botão A. Aparecerá um quadro.
3. Pressione o botão A para cortar a área e colá-la novamente.

Apaga todos os rabiscos e restaura a fotografia à aparência original.

Seleção de carimbos

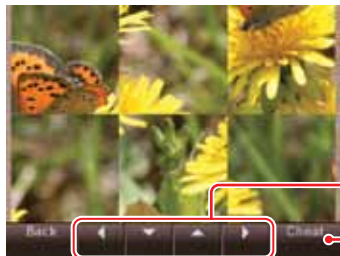
OBS.: Mova o Wii Remote Plus para perto da televisão para aumentar o tamanho do lápis ou do carimbo. Mova o Wii Remote Plus para longe da televisão para reduzi-los. Torça o Wii Remote Plus para girar o lápis ou o carimbo.

Photo Channel (canal de fotos)

Quebra-cabeça

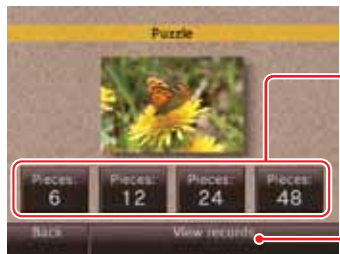
Ao selecionar esta opção, a fotografia será dividida em peças.

Para montá-las, passe o cursor sob uma peça e aperte e mantenha pressionado o botão A. Mova a peça para o lugar desejado e solte-a liberando o botão A.



Mover peças

Obter dica
Exibe a imagem original.



Número de peças do quebra-cabeça
O quebra-cabeça começa com seis peças. Depois de completar este nível, escolha o número de peças desejado.

Exibir recorde do tempo mais rápido de conclusão

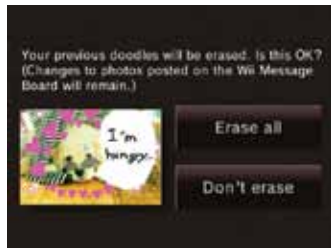
■ Salvar as mudanças de Mood e Doodle

As mudanças efetuadas nas fotografias só podem ser salvas ao colocá-las no painel de mensagens Wii (veja a página 21).

Não é possível salvar ou sobrescrever as fotografias ou vídeos em cartões SD.

- Só é possível fazer rabiscos em uma fotografia por vez. Se você selecionar uma fotografia enquanto outra estiver aberta, verá a seguinte tela de aviso à direita.

OBS.: Os rabiscos apagados não podem ser recuperados.



- Ao retornar à tela de início do Photo Channel, qualquer mudança efetuada em Mood ou Doodle serão deletadas, a menos que as fotografias modificadas tenham sido colocadas no painel de mensagens Wii. Você será notificado através dessa tela:



■ Exibir os vídeos

Selecione um vídeo do álbum de fotografias para começar a reproduzi-lo.

- Mantenha pressionado o botão 1 no Wii Remote Plus para voltar o vídeo.
- Mantenha pressionado o botão 2 no Wii Remote Plus para adiantar o vídeo.

Toque nestes botões para voltar ou adiantar um pouco o vídeo.

OBS.: Qualquer uma das opções disponíveis no modo Fun! pode ser aplicável em quadros individuais de um vídeo.



■ Colocar fotografias no painel de mensagens Wii ou do menu Wii

Salve as fotografias ou quadros individuais de vídeos do cartão SD na memória do console Wii colocando-as no painel de mensagens ou menu Wii.

Quando uma fotografia ou quadro de vídeo é exibido no modo de tela inteira, você terá a opção de colocar aquela fotografia no painel de mensagens ou menu Wii. A tela de confirmação abaixo será exibida ao selecionar "Post":



- As imagens que foram modificadas através de Mood ou Doodle também podem ser salvas no painel de mensagens Wii ou menu Wii.
- Use o painel de mensagens Wii para enviar fotografias a qualquer pessoa da lista Wii Friends (veja a página 36).

OBS.: Veja a página 32 para informações sobre a exclusão de mensagens no painel de mensagens Wii. Ao apagar imagens colocadas neste painel, deve-se apagar a mensagem inteira.

Photo Channel (canal de fotos)

■ Informação do cartão SD

Cartões SD são usados em muitas câmeras digitais e telefones celulares, além de armazenagem de dados para computadores. Consulte os manuais de instruções destes dispositivos para informações sobre como armazenar dados em cartões SD.

O console Wii aceita somente cartões SD ou SDHC (**máximo de 32 GB** de memória), inclusive cartões miniSD, miniSDHC, microSD, e microSDHC, quando usados com os respectivos adaptadores. Para usar o Photo Channel, é preciso ter um cartão SD ou SDHC com dados de imagens compatíveis armazenados.

Alguns canais ou software podem não ser compatíveis com cartões de memória do tipo SDHC. Além disso, embora um cartão SD com as especificações descritas acima possam funcionar, a Nintendo licenciou cartões SD específicos para uso com o console Wii. Informações adicionais sobre questões de compatibilidade de software ou de cartões SD podem ser encontradas na seção "Wii - System and Accessory Set Up" (configuração do console e acessórios do Wii) no site support.nintendo.com.

Consulte a seção "Menu do cartão SD" (página 66) neste manual, para mais informações em como usar cartões SD com o console Wii.



Cartão SD



Cartão SDHC



Cartão miniSD e adaptador



Cartão microSD e adaptador

O console Wii também aceita cartões mini e microSDHC (**máximo de 32 GB** de memória), quando usados com os respectivos adaptadores.

■ Formatos de arquivo compatíveis

O Photo Channel pode exibir ou reproduzir arquivos nos seguintes formatos:

Arquivos de imagens

Formato: JPEG, apenas linha de base.
Tamanho: até 8192 por 8192.

Arquivos de vídeo

Formato: QuickTime (motion JPEG), (arquivos .avi).
Tamanho: até 848 por 480.

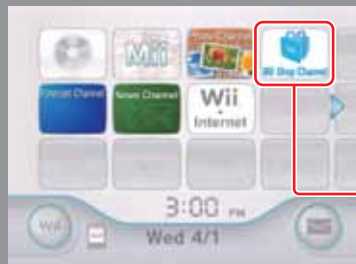
Arquivos de áudio

Formato: AAC
(formato de arquivo MP4 com a extensão de arquivo ".m4a" que foi codificado por AAC).

OBSERVE O SEGUINTE:

- Alguns arquivos nos formatos acima podem não funcionar com o Photo Channel.
- Os componentes de áudio de alguns arquivos de vídeo podem não ser reproduzidos.
- O uso de cartões SD com velocidade de transferência lenta pode resultar em tempos longos de carregamento ou irregularidade na reprodução de vídeo.

Wii Shop Channel (canal Wii Shop)



Permite baixar novos canais ou usar o Wii Points para fazer o download de jogos com suporte ao Virtual Console e outros softwares Wii como os títulos WiiWare ou compra de mercadorias (quando disponíveis) oferecidas pelo Wii Shop Channel.

Wii Shop Channel
Menu Wii

Para selecionar uma opção da tela, aponte para a mesma com o Wii Remote Plus e aperte o botão A.

Usar o Wii Shop Channel!

As opções abaixo são necessárias para que possa usar este canal:

■ Conexão de internet de banda larga existente

Veja as páginas 53-61 para informações sobre conexão do console Wii à internet.

■ Wii Points (pontos Wii)

Você pode comprar um Nintendo Points Card em qualquer revendedor autorizado da Nintendo, que podem ser resgatados por Wii Points no Wii Shop Channel. Além disso, é possível comprar Wii Points pelo Wii Shop Channel usando um cartão de crédito.

OBS.: O uso do Wii Shop Channel está sujeito à aceitação do Acordo de Usuários Wii, da Política de Privacidade do Serviço Wii e do Código de Conduta Wii. As cópias das versões mais recentes destes documentos encontram-se em support.nintendo.com.



■ Efetuar compras

No Wii Shop Channel use o Wii Points para baixar recursos e itens adicionais, como alguns títulos de clássicos favoritos dos consoles NES, Super NES, Nintendo 64, Sega Genesis e TurboGrafx16, e muito mais (sujeito à disponibilidade).

OBS.: Alguns jogos do Virtual Console só podem ser jogados com o Classic Controller (vendido separadamente).

À medida em que esteja navegando pelo catálogo de conteúdo disponível no Wii Shop Channel, é possível selecionar um jogo da lista para ver informações detalhadas, inclusive detalhes sobre o número de pontos necessário para baixar o jogo. Se você tiver pontos suficientes na conta, baixe o jogo e ele será adicionado como um canal no menu Wii.

Se for necessário adicionar pontos à sua conta, você pode comprá-los com um cartão de crédito ou resgatar um cartão do Nintendo Points Card (vendido separadamente) para Wii Points. Para adicionar pontos, vá para o menu Add Wii Points (adicionar pontos Wii)

- Para comprar Wii Points usando um cartão de crédito, selecione esta opção no menu, digite os dados do cartão e escolha o número de pontos que deseja comprar. Uma vez confirmada a compra, os pontos serão adicionados à sua conta.

OBS.: Em alguns países, talvez não seja possível comprar pontos com cartão de crédito e esta opção não estará disponível no menu. Para adicionar pontos à sua conta, será necessário comprar um Nintendo Points Card.

- Para resgatar um Nintendo Points Card, selecione a opção "redeem" a partir do menu. . Raspe a área prata na parte de trás do cartão para ver o número de ativação do Points Card. Digite o número no campo apropriado na tela. Em seguida, o número de pontos impressos na frente do cartão será adicionado à sua conta.

Notas importantes sobre o Wii Shop Channel e o uso do Wii Points

- Points (pontos) não tem valor monetário e não podem ser trocados por dinheiro. Todos os pontos e software baixados são para uso em um único console Wii e não podem ser transferidos ou reembolsados.
- Um número máximo de pontos não usados podem ser armazenados no console Wii.
- Podem ser necessários acessórios de hardware adicionais para software Wii baixado do Wii Shop Channel (vendidos separadamente).
- Softwares baixados do Wii Shop Channel é licenciado para você, e não vendido.
- Os Wii Points estão sujeitos a um Acordo de Usuários, que pode ser visto na página support.nintendo.com.
- Os Wii Points só podem ser usados para baixar software ou comprar mercadorias oferecidas no Wii Shop Channel.
- Se a opção Parental Controls (Controles dos Pais) estiver ativada para restringir o uso de pontos, compre Wii Points usando um cartão de crédito ou trocando um Nintendo Points Card. Entretanto, o uso destes pontos serão restritos pela configuração de Parental Controls.
- Visite support.nintendo.com para mais informações.



Faça o download de jogos do Virtual Console do Wii Shop Channel e jogue jogos do NES, Super NES, Nintendo 64, Sega Genesis, TurboGrafx16, Virtual Console Arcade, e muito mais (sujeito à disponibilidade). Após efetuar o download, aparecerá um jogo do Virtual Console como o próprio canal no menu Wii.

Exemplo da tela de início do Virtual Console

OBS.: É necessária uma conexão de internet para baixar jogos de Virtual Console.

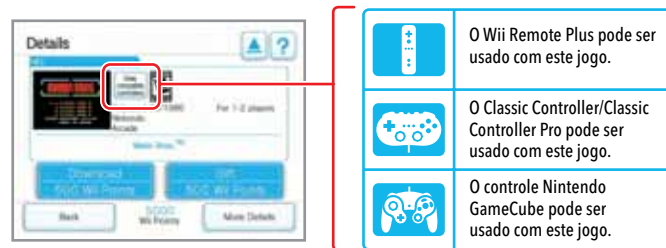
Jogos do Virtual Console

■ Controles de jogos do Virtual Console

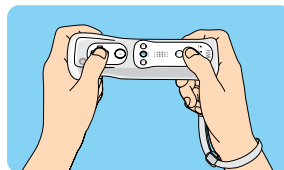
Selecione o botão "View compatible controllers" (exibir controles compatíveis) na tela de Details (detalhes) para ver o tipo de controles que pode ser usado com cada título do Virtual Console no Wii Shop Channel, (veja as imagens à direita). As ilustrações mostram apenas uma das possibilidades de segurar os controles durante o jogo.

Dependendo do jogo, os controles usados com o Virtual Console podem variar. Verifique a informação do Wii Shop Channel para ver quais controles são necessários para jogar jogos específicos antes de resgatar os Wii Points e baixar software.

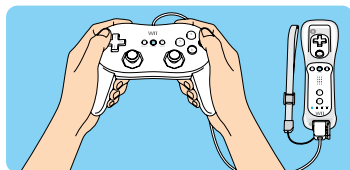
- Você também pode usar um controle de GameCube em alguns jogos.
- Alguns jogos usam o teclado USB. Veja a página 68, ou a tela de Software Download (baixar software) no Wii Shop Channel para mais informações.



■ Wii Remote Plus



■ Classic Controller Pro (vendido separadamente)



■ Manuais de jogos do Virtual Console

Para ver um manual do jogo do Virtual Console baixado, siga as etapas a seguir:

1. Pressione o botão HOME no Wii Remote Plus ou Classic Controller.
2. Selecione Operations Guide (guia) no menu HOME.
3. Um índice aparecerá.

OBS.: Manuais similares estarão disponíveis para novos canais baixados.



- Aparecerá uma barra de rolagem se houver mais informações do que as que podem caber na tela.
- Use o botão direcional + para rolar pelo menu e aperte o botão A para ver sua opção.
- Pressione o botão HOME novamente para fechar o menu.

OBS.: O download e uso dos jogos do Virtual Console estão sujeitos à aceitação do Acordo de Usuários Wii, da Política de Privacidade do Serviço Wii e do Código de Conduta Wii. As cópias das versões mais recentes destes documentos encontram-se em support.nintendo.com.

■ Salvar títulos de jogos do Virtual Console

Os títulos de jogos do Virtual Console são salvos na memória do console Wii.

- Um título do Virtual Console pode ser copiado para um cartão SD, mas não pode ser jogado em um console Wii diferente. Ele deve ser jogado no console original em que foi baixado.

■ Dados gravados de jogos salvos

Os dados gravados dos jogos do Virtual Console são salvos na memória do console Wii. **Observe que alguns jogos não têm um recurso de gravação ou permitem que os dados sejam transferidos ou copiados para um cartão SD.**

- Dados salvos podem ser copiados em um cartão SD.

Para mais informações em como usar cartões SD, consulte o Manual de Instruções - Configuração do Console (página 32) e Canais e Configurações (páginas 40-41).

■ Suspende o jogo

Alguns jogos do Virtual Console permitem que você suspenda o jogo e retorne mais tarde. Ao suspender o jogo, um ponto de suspensão é criado e salvo na memória do console Wii.

- Um ponto de suspensão é deletado ao continuar o jogo.
- Você não pode copiar um ponto de suspensão para o cartão SD, mesmo que mova o título do jogo do Virtual Console para um cartão SD.

OBS.: O ponto de suspensão pode ficar perdido se você pressionar RESET (botão de reiniciar) ou desligar o Wii Remote Plus ou o console.



O download de títulos originais de jogos Wii está disponível através do Wii Shop Channel. Após efetuar o download, aparecerá um jogo WiiWare como seu próprio canal no menu Wii.

Exemplo da tela de início de um jogo de WiiWare

OBS.: É necessária uma conexão de internet para baixar jogos de Virtual Console.

Jogos WiiWare

■ Controles do jogo WiiWare

Selecione o botão "View compatible controllers" na tela de Details para ver o tipo de controles que pode ser usado em cada título WiiWare para cada jogo no Wii Shop Channel, (veja as imagens abaixo). Isso pode ser diferente dependendo do jogo.



Exemplo da tela de Details de um jogo WiiWare

	Wii Remote Plus pode ser usado com este jogo.
	Nunchuk pode ser usado com este jogo.
	Classic Controller/Classic Controller Pro pode ser usado com este jogo.
	Controle Nintendo GameCube pode ser usado com este jogo.

■ Manuais de jogo WiiWare

Os manuais de jogos WiiWare podem ser vistos da tela de Details no Wii Shop Channel, ou do jogo após ele ter sido baixado.

Exibir um manual no Wii Shop Channel:

1. Selecione a opção More Details (mais detalhes) da tela de Details no Wii Shop Channel.



Opção de mais detalhes

2. Selecione a categoria de informação do índice. Aparecerá uma barra de rolagem se houver mais informações do que as que podem caber na tela.



Menu de conteúdos do manual de amostras do jogo WiiWare

3. Use os controles abaixo para navegar pelo manual:

	Acima/Abaixo – rola a tela para cima ou para baixo.		Exibe instruções para os itens selecionados.
	Esquerda/Direita – vai para a página anterior ou para a próxima página.		Retorna ao índice.
			Fecha o manual eletrônico.

Exibir um manual no jogo WiiWare baixado:

1. Da tela de título do jogo ou durante um jogo*, aperte o botão HOME no Wii Remote Plus ou Classic Controller.
2. Selecione "Operations Guide" (guia) no menu HOME para ver instruções sobre controles.
3. Selecione "View Detailed Instructions" (exibir instruções detalhadas) para ir ao índice.

*** IMPORTANTE: O jogo terminará se você selecionar "View Detailed Instructions". Não se esqueça de salvar os dados do jogo antes de escolher esta opção, ou releia estas instruções antes do jogo.**



■ Salvar títulos de jogos WiiWare

Os títulos de jogos WiiWare são salvos na memória do console Wii ou em um cartão SD.

- Um título WiiWare pode ser transferido, copiado, ou salvo em cartão SD, mas não pode ser jogado em um outro console Wii. El deve ser jogado no console original ao qual foi baixado.

■ Dados gravados de jogos salvos

Os dados gravados dos títulos de jogos WiiWare são salvos na memória do console Wii.

Observe que alguns jogos não têm um recurso de gravação ou permitem que os dados sejam transferidos ou copiados para um cartão SD.

- Dados gravados podem ser transferidos ou copiados para cartões SD

OBS.: Transfira os dados de volta para a memória do console Wii antes de reiniciar o jogo usando a ferramenta Data Management (gerenciador de dados) - (consulte a página 40).

Para mais informações sobre como usar cartões SD, veja as páginas 22 e 66.

■ Conteúdo extra

Para alguns títulos, é possível baixar níveis, mapas, itens e outros conteúdos adicionais. Este conteúdo é salvo na memória do console Wii.

- Pode ser necessário mais Wii Points para baixar conteúdos extras.
- A maioria do conteúdo extra pode ser transferido ou copiado em um cartão SD, apesar de alguns deles não poderem ser movidos ou copiados.
- Embora o conteúdo extra possa ser movido ou copiado em um cartão SD, ele não pode ser usado em um outro console Wii. El deve ser usado no console original em que foi baixado.

OBS.: O download e uso dos jogos WiiWare estão sujeitos à aceitação do Acordo de Usuários Wii, da Política de Privacidade do Serviço Wii e do Código de Conduta Wii. As cópias das versões mais recentes destes documentos encontram-se em support.nintendo.com.

Painel de mensagens Wii



Mantenha contato com a sua família e amigos através do painel de mensagens Wii. Troque mensagens e fotos com a sua família. Além disso, se tiver uma conexão de internet banda larga, você também pode trocar mensagens com Wii Friends e receber notícias futuras sobre jogos, eventos e muito mais.

Ícone do painel de mensagens
Menu Wii

Para selecionar uma opção da tela, aponte para a mesma com o Wii Remote Plus e aperte o botão A.

Usar o painel de mensagens Wii

Use o painel de mensagens Wii para:

- Trocar mensagens com amigos e familiares.
- Adicionar fotografias ou personagens Mii (veja o Mii Channel, página 6) às mensagens.
- Verificar o número Wii exclusivo do console.

O número Wii é um número com 16 dígitos atribuído ao console. Use-o para registrar Wii Friends. (Veja a página 38 para aprender como registrar um Wii Friend).

As funções a seguir requerem uma conexão à internet (veja a seção “Gerenciador de dados e configurações do Wii”, páginas 53-61, para mais informações sobre conexões de internet).

- Envia mensagens para os consoles de Wii Friends ou endereços de email.
- Registra os Wii Friends no livro de endereço do painel de mensagens.

Só é possível trocar mensagens ou usar outros meios de comunicação pela internet com seus Wii Friends.

OBS.: A capacidade de enviar e receber mensagens no console Wii está sujeita à aceitação do Acordo de Usuários Wii, da Política de Privacidade do Serviço Wii e do Código de Conduta Wii. As cópias das versões mais recentes destes documentos encontram-se em support.nintendo.com. As cópias das versões mais recentes destes documentos encontram-se em support.nintendo.com.

■ Abrir o painel de mensagens

Selecione o Mii Channel (canal Mii) no menu Wii

- Este ícone piscará se você tiver uma mensagem nova.

O painel de mensagens será exibido:



Message Board (painel de mensagens Wii)



■ Painel de mensagens Wii

No painel de mensagens, você pode ver se tem alguma mensagem nova. A partir desta tela, também é possível:

- Responder mensagens.
- Abrir o calendário.
- Criar uma mensagem.
- Cancelar serviços de mensagens de canais (veja a página 39).
- Retornar ao menu Wii.

Ler ou responder

Selecione e mantenha pressionado os botões A e B para segurar e mover este ícone.



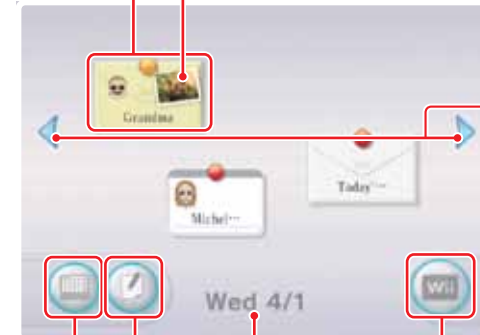
Nova mensagem
(Menos do que 6 horas.)



Mensagem
(Mais do que 6 horas.)

O alfinete se acende em novas mensagens.

Abre o calendário
Veja a página 33.



Ícone de fotografia

Este ícone irá aparecer nas mensagens que possuem fotografias anexadas.

Mudar a data

Mova para um dia a mais ou a menos. Se você receber mais que dez mensagens por dia, selecione essa opção para exibi-las.

Message Board
(painel de mensagens Wii)

Volta ao Menu Wii

Data

Criar mensagens
Veja a página 34.

• Realizações de hoje

Cada vez que você joga um jogo (somente jogos Wii) ou um Wii Channel, o Wii grava quanto tempo você levou jogando e envia uma mensagem intitulada “Today’s Accomplishments” (realizações de hoje). Ele também grava o histórico das mensagens enviadas por você do painel de mensagens. Esta mensagem não pode ser deletada.

Painel de mensagens Wii

Ler mensagens



Para ler uma mensagem, passe o cursor sob a mensagem e aperte o botão A. O nome e o texto da mensagem do remetente aparecerá, junto com informações tais como: fotografias anexadas ou personagens Mii.

Nome do remetente

Mensagens deletadas
As mensagens deletadas não podem ser recuperadas.

Mii
Só será exibida se o remetente anexou um Mii à mensagem (veja a página 35).

Back (voltar)
Volta ao painel de mensagens.



Fotografia
Selecione a fotografia para ver uma imagem maior. Você também pode enviar fotografias anexadas a outros recipientes (veja a página 36).

Mensagem

Reply (responder)
Responde uma mensagem (veja a página 36).

Texto da mensagem

Calendário



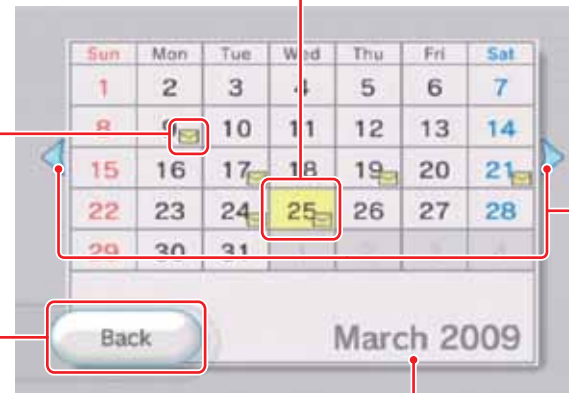
Selecione o ícone do calendário para abrir o calendário. Escolha uma data no calendário para abrir o painel de mensagem para aquele dia.

Veja um exemplo de calendário. A aparência varia dependendo do número de mensagens que você recebe.

Abrir data
Abre o painel de mensagens para uma data específica.

Ícone de mensagem
Aparece nos dias nos que há mensagens.

Back (voltar)
Volta ao painel de mensagens.



Mudar o mês
Muda o mês para frente ou para trás. Para obter o mesmo resultado, aperte os botões de mais (+) ou menos (-) no controle.

Tela do calendário

Mês e ano da página do calendário exibido.

OBS.: O calendário exibe as datas de janeiro de 2000 a dezembro de 2035.

Painel de mensagens Wii

■ Criar mensagens



A partir do painel de mensagens, selecione o ícone de criar mensagens. A partir daqui, abra o Address Book (livro de endereços), escreva um memorando para colocar no painel de mensagens, ou escreva uma mensagem para enviar a um Wii Friend.

OBS.: Antes de enviar mensagens para Wii Friends, é preciso primeiro registrá-los no Address Book (livro de endereços) (veja a página 38).

Criar mensagens

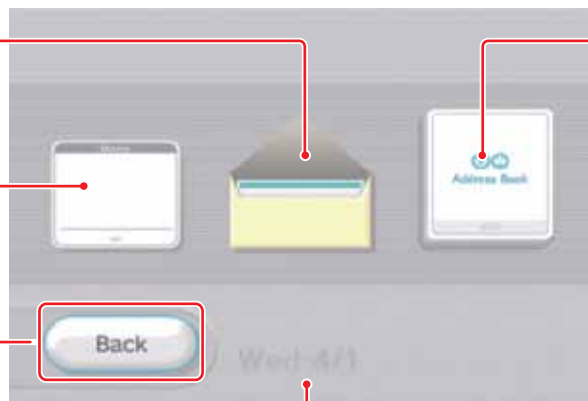
Cria uma mensagem a ser enviada a um Wii Friend (veja a página 35).

Criar um memorando

Cria um memorando para ser colocado no painel de mensagens (veja a página 35).

Back (voltar)

Volta ao painel de mensagens.



Address Book

(livro de endereços)

Verifica o número do console Wii ou registra um Wii Friend.

Tela de criar mensagens

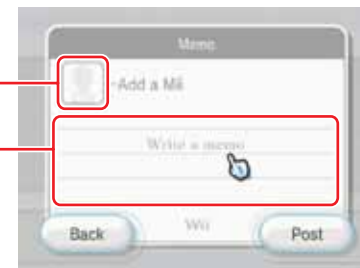
Datas atual

■ Criar e colocar um memorando no painel de mensagens

1. Abra um memorando em branco selecionando o ícone de criar um memorando na tela de criar mensagens.
2. Para abrir o teclado virtual, passe o cursor sob a área de texto do memorando e aperte o botão A. Veja a página 70 para mais informações sobre o teclado virtual.
3. Digite o texto movendo o cursor para a letra desejada e pressionando o botão A.
4. Para anexar um Mii, selecione o ícone do Mii e o Mii desejado.
5. Selecione "Post" (colocar) para ativar o memorando.

Ícone do Mii

Área para escrever



■ Criar e enviar uma mensagem a um Wii Friend

OBS.: Para usar esta função, você deve estar conectado com a internet e ter registrado o seu Wii Friend no livro de endereços (veja a página 38).

1. Selecione o ícone de criar mensagem na tela de criar mensagens.
2. Selecione um Wii Friend para enviar uma mensagem do livro de endereços e aperte o botão A.



Exemplo de uma página do livro de endereços

3. Para abrir o teclado virtual, passe o cursor sob a área de texto do memorando e aperte o botão A. Veja a página 66 para mais informações sobre o teclado virtual.
4. Digite o texto movendo o cursor para a letra desejada e pressionando o botão A.
5. Para anexar um Mii, selecione o ícone do Mii e o Mii desejado. Esta opção funciona apenas quando enviar suas mensagens para outro console Wii.
6. Selecione "Send" (enviar) para enviar a mensagem.

Painel de mensagens Wii

■ Responder a uma mensagem

1. Na tela de mensagens, selecione "Reply" (responder).
2. Para abrir o teclado virtual, passe o cursor sob o corpo do memorando e aperte o botão A. Veja a página 70 para mais informações sobre o teclado virtual.
3. Digite o texto movendo o cursor para a letra desejada e pressionando o botão A.
4. Para anexar um Mii, selecione o ícone do Mii e o Mii desejado. Esta opção funciona apenas quando enviar suas mensagens para outro console Wii.
5. Selecione "Send" (enviar) para enviar a mensagem.



Ícone de fotografia
Este ícone aparece se a fotografia foi anexada à mensagem.

■ Enviar uma fotografia

Envie uma fotografia que foi colocada no painel de mensagens do software Photo Channel, ou que foi anexada a uma mensagem de recebida. Primeiro, selecione uma mensagem do painel de mensagens que tem o ícone da fotografia. (Veja a página 21 para informações sobre como colocar imagens no painel de mensagens).

1. A partir da tela de mensagens, selecione a fotografia e selecione "Send".



2. Selecione um Wii Friend para enviar uma mensagem do livro de endereços e aperte o botão A.
3. Digite o texto movendo o cursor para a letra desejada e pressionando o botão A.
4. Para anexar um Mii, selecione o ícone do Mii e o Mii que deseja anexar à mensagem. Esta opção só funciona ao enviar a mensagem para um Wii Friend em outro console Wii.
5. Selecione "Send" (enviar) para enviar a mensagem.

■ Livro de endereços

Para abrir o livro de endereços, selecione Address Book na tela de criar mensagens. Aqui, é possível:

- Confirmar o número Wii.
- Registrar um Wii Friend (no máximo até 100).
- Editar detalhes do registro.
- Enviar uma mensagem.

Entrada do Wii Friend
Selecione para enviar uma mensagem ou editar dados.

Mii
Atribui um Mii a um Wii Friend.

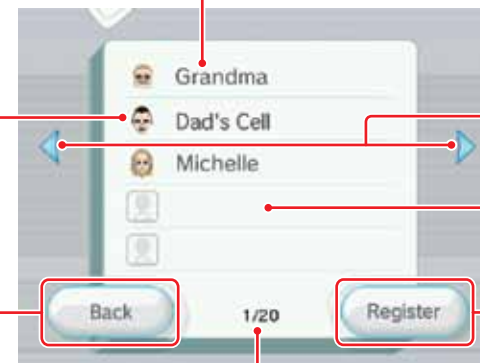
Mudar de página
Muda uma página para frente ou para trás.

Espaço de entrada disponível
Selecione para registrar um Wii Friend.

Back (voltar)
Volta à tela anterior.

Exibir a página
Páginas atuais e total.

Register (registrar)
Selecione para registrar um novo Wii Friend.



Editar a ordem do livro de endereços:

Aperte os botões A e B ao mesmo tempo para arrastar e organizar as entradas pela lista. Arraste a entrada sobre um botão de rolagem para movê-la para outra página.

Painel de mensagens Wii

■ Registrar um Wii Friend (amigo Wii)

OBS.: Para registrar um Wii Friend, o console Wii deve ser conectado com a internet em uma conexão de banda larga.

1. Selecione a opção "Address Book" na tela de criar mensagens (veja a página 32).
2. Selecione a opção "Register" (registrar) na tela do livro de endereços.
3. Selecione a opção Wii para registrar um outro console, ou a opção "Others" (outros) para registrar um endereço de email.
4. Para um console Wii, digite o número Wii. Para um usuário com computador ou telefone celular, insira um endereço de email (não pode conter mais que 100 caracteres).
5. Digite um apelido para seu amigo.
6. Para anexar um Mii, selecione o ícone do Mii e o Mii desejado. Esta opção funciona apenas ao registrar um usuário do console Wii.
7. Selecione OK para confirmar a informação e registrar o Wii Friend.



■ Como editar ou apagar Wii Friends

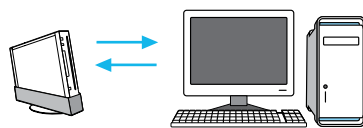
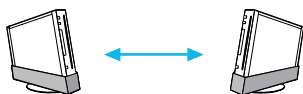
1. Passe o cursor sob o apelido do Wii Friend no livro de endereços e aperte o botão A.
2. Escolha entre "Change Nickname" (mudar apelido) ou "Erase" (apagar).

OBS.: Se você apagar o nome do Wii Friend, ele será retirado permanentemente do livro de endereços.



■ Trocar mensagens e dados com o WiiConnect24

- Se ambos forem usuários do Wii, é preciso registrar um ao outro como Wii Friends para poder trocar mensagens ou compartilhar dados.
- Se um dos participantes for usuário do Wii e o outro for de computador ou celular, será enviada uma mensagem de e-mail para o usuário sem Wii durante o processo de registro do Wii Friend. Será preciso que o usuário do computador/celular responda e aceite o convite para concluir o registro.



OBS.: Não será possível enviar fotografias do console Wii para um usuário de um computador/celular.

■ Como ver o número Wii

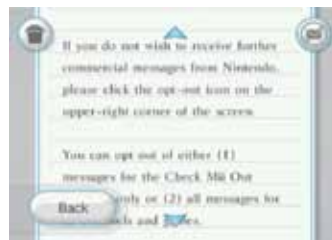
O número Wii é um número de 16 dígitos designado a cada console Wii. Você pode trocar os números Wii com outros usuários do Wii e assim registrar o seu console Wii com um Wii Friend.

1. Selecione "Address Book" (livro de endereços) da tela de criar mensagens.
2. Aparecerá na tela o número Wii do console.



■ Como cancelar a mensagem de serviço do Wii Channel

Pode aparecer a opção de "opt out" (não receber mensagens) em algumas mensagens que lhe forem enviadas de alguns Wii Channels. Você pode descontinuar o recebimento destas mensagens selecionando este ícone  e optando por uma das duas configurações:



1. Escolha "This message service" (este serviço de mensagem) para descontinuar recebimento somente para este canal.
2. Escolha "All message services" (todos os serviços de mensagem) para descontinuar recebimento de todos os canais.



Quando baixar um novo canal, você terá a mesma oportunidade descrita acima para decidir se quer ou não receber mensagens dos canais.

OBS.: Mesmo assim, você ainda receberá mensagens dos seus Wii Friends.

■ Como transferir dados para um cartão SD

Se a memória do console Wii estiver cheia, você pode salvar os dados em um cartão SD. Para mais informações sobre como usar os cartões SD no console Wii, veja as páginas 22 e 66.

1. Se aparecer uma mensagem no console Wii dizendo que não cabe nenhum outro dado no painel de mensagens, coloque um cartão SD no slot na parte frontal do console Wii.



Se houver um cartão SD inserido quando não houver mais espaço na memória do console, você será pedido para salvar no cartão SD.

2. Confirme que quer salvar os dados no cartão SD.
3. Um número predeterminado de mensagens será salvo no cartão SD, começando com as mensagens mais antigas.

CUIDADO: Não retire o cartão SD do slot nem desligue o aparelho enquanto estiver transferindo os dados. Isso pode danificar os dados ou o cartão SD.

4. Se, após receber a mensagem de memória cheia, você não colocar um cartão SD no slot, as mensagens mais antigas serão apagadas automaticamente.

Gerenciador de dados e configurações do Wii



No gerenciador de dados e configurações do Wii, você pode gerenciar os dados salvos no console Wii assim como na mídia externa de memória. Também é possível ajustar as configurações que afetam vários aspectos do console, tais como a barra de sensor, a conexão com a internet, o Wii-Connect24, a hora, e outras funções.

Ícone do Wii
Menu Wii

Para selecionar uma opção da tela, aponte para a mesma com o Wii Remote Plus e aperte o botão A.

Como começar

Para chegar ao gerenciador de dados e configurações do Wii, selecione o ícone do Wii no canto inferior esquerdo da tela do menu Wii. (Se houver mais de um controle conectado, use o jogador 1.)



Configurações do Wii
Ajuste o horário, as configurações da internet, o WiiConnect24 e todas as outras opções do console.

Gerenciador de dados

IMPORTANTE: Se você quer remover os dados completamente para liberar espaço no console, pode ser preciso apagar ou transferir dados das áreas Save Data e Channel para um cartão SD. Para mais informações sobre como gerenciar o espaço de memória disponível no console Wii, visite support.nintendo.com/wiimemory. Se, sem querer, o conteúdo carregado da memória do console Wii for apagado, será possível baixá-lo novamente usando o Wii Shop Channel. (Este serviço pode deixar de existir sem aviso prévio.)

Data Management (gerenciador de dados)

Selecione "Data Management" (gerenciador de dados) na tela de Wii Options para ver os dois tipos de dados que você pode gerenciar: "Save Data" (dados salvos) e "Channels" (canais). Escolha um deles para continuar.

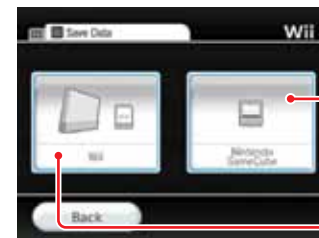


Channels (canais)
Possibilita que você apague determinados canais ou que os grave em um cartão SD (veja a página 42).

Save Data (dados salvos)
Permite que se organize e apague os dados gravados na memória do console Wii, cartões SD e cartões de memória do Nintendo GameCube.

Save Data (dados salvos)

Escolha "Save Data" (dados salvos) da tela de Data Management (gerenciador de dados) para ver dois tipos sobre como gerenciar dados: Wii e Nintendo GameCube. Escolha um deles para continuar.



Nintendo GameCube
Transfira, copie ou apague dados nos cartões de memória do Nintendo GameCube.

Wii
Faça a gestão dos dados nos cartões SD e de memória do console Wii.

Wii

É possível transferir, copiar e apagar os dados encontrados na memória do console Wii e nos cartões SD.

Primeiro, selecione a opção Wii para ver todos os dados gravados na memória interna do console, ou selecione a opção do cartão SD para ver os dados salvos no cartão SD inserido no slot.

Selecione os dados que quiser gerenciar e, a seguir, selecione "Copy" (copiar) ou "Delete" (apagar).



Nintendo GameCube

É possível copiar ou transferir dados entre dois cartões de memória do Nintendo GameCube, ou apagar dados encontrados em um cartão de memória.

Insira o cartão de memória em um dos slots de cartão de memória do Nintendo GameCube (ou nos dois slots de cartão de memória se quiser copiar ou transferir dados).

Para ver o que está incluso em um determinado cartão de memória, escolha entre as opções correspondentes de slot: Slot A do cartão de memória do Nintendo GameCube ou o slot B do cartão de memória do Nintendo GameCube.

Assim você verá todos os dados que estão no cartão. Selecione os dados que quiser gerenciar e a seguir, selecione "Move" (transferir), "Copy" (copiar) ou "Delete" (apagar).



OBS.: Não será possível copiar nem transferir arquivos de dados nos seguintes casos:

- Quando há somente um cartão de memória inserido no slot.
- Quando não há espaço suficiente no cartão de memória para o qual você quer transferir ou copiar arquivos.
- Quando atingir ao máximo de 127 arquivos no cartão de memória para o qual você está tentando transferir ou copiar arquivos (este limite pode ser menor para cartões de memória mais antigos).
- Quando o mesmo tipo de arquivo já existe no cartão de memória para o qual você está tentando transferir ou copiar arquivos.
- Quando você está tentando transferir ou copiar um arquivo que está protegido.

Gerenciar canais

Ao entrar na tela do gerenciador de canais, você verá todos os canais que se encontram no console Wii. Escolha um canal para que três opções apareçam: Delete, Copy ou Move (apagar, copiar, mover).

Selecione a opção "Delete" se quiser apagar um canal do console.

Selecione a opção "Copy" ou "Move" se quiser copiar ou transferir o canal para um cartão SD.

OBS.: Nos seguintes casos, não será possível copiar ou transferir canais:

- Quando não houver cartão SD no devido slot.
- Quando não houver espaço suficiente no cartão SD.
- O tipo de cartão SD que você está usando é incompatível com o console Wii (veja a página 22).

Configurações do Wii

Selecione "Wii Settings" (configurações do Wii) nas opções do Wii (Wii Options) para ver uma ampla variedade de configurações do console que é possível alterar. Para rolar para uma página com opções diferentes, use o Wii Remote Plus para apontar para uma seta à direita/à esquerda e rolar para uma outra página. (Se houver mais de um controle conectado, use o jogador 1.)

Selecione as opções do console Wii que você deseja modificar. Consulte a página a seguir para ver as opções disponíveis.



Console Nickname (apelido do console)	Dar um apelido ao console Wii.	página 44
Calendar (calendário)	Configurar a hora e a data.	página 44
Screen (tela)	Configurar a saída da tela.	página 47
Sound (som)	Configurar a saída do som.	página 48
Parental Controls (Controle dos Pais)	Restringir o uso de software, canais e funções de compra do Wii.	página 52
Sensor Bar (barra de sensor)	Configurar a sensibilidade da barra de sensor e as configurações de colocação.	página 53
Internet	Configurar a conexão à internet.	página 62
WiiConnect24	Modificar as configurações do WiiConnect24 e da Standby Connection (conexão em modo de espera).	página 63
Language (idioma)	Selecionar o idioma da tela.	página 63
Country (país)	Selecionar o país onde o console Wii será usado.	página 63
Wii System Update (atualização do console Wii)	Verificar se há atualizações para o console Wii.	página 63
Format Wii System Memory (formatar a memória do console Wii)	Apagar TODOS os canais e dados salvos da memória do console Wii.*	página 63

* Serão necessários mais passos para apagar a atividade na conta do Wii Shop Channel e para reativar os jogos baixados anteriormente no Virtual Console. Veja a página 63 para obter instruções sobre como apagar estas informações.

Gerenciador de dados e configurações do Wii

■ Console Nickname (apelido do console)

É possível apelidar o seu console Wii para distingui-lo de outros quando estiver ligado com outros consoles Wii. Para modificar o apelido atual, selecione a área de texto e use o teclado do Wii (veja a página 70) para digitar o novo apelido do console. Ao concluir, confirme a mudança.



■ Calendar (calendário)

É possível modificar as configurações do calendário do console Wii ao selecionar as opções de "Date" (data) ou "Time" (hora).

Configuração da data

Para mudar a data, aponte ao ano, mês ou dia correspondente com a seta para cima e para baixo e, a seguir, aperte o botão A até ver o número correto. Ao concluir, confirme as mudanças de datas.



Configuração do horário

Para mudar o horário, aponte a hora ou minuto correspondente com a seta para cima e para baixo e aperte o botão A até ver o número correto. Ao concluir, confirme a mudança de horário.

OBS.: O console Wii usa um relógio de 24 horas. Por exemplo, 1:00pm aparece como 13:00.



■ Screen (tela)

É possível alterar as configurações de saída da tela do Wii pelas opções da posição da tela (Screen Position), configurações widescreen (Widescreen Settings), resolução da TV (TV Resolution) e protetor de tela (Screen Burn-In).

Posição da tela (Screen Position)

Altere a posição horizontal da tela ao apontar com as setas à esquerda e à direita e, em seguida, aperte o botão A até ver a mudança horizontal desejada. (Pode ser de -8 a +8.) Ao concluir, confirme a posição.



Configurações widescreen (Widescreen Settings)

É possível alterar o formato da tela de exibição do Wii selecionando as opções "Standard" (4:3) ou "Widescreen" (16:9). Ao concluir, confirme a opção desejada.



Standard
(4:3)

Standard (4:3)
Selecione esta opção quando estiver usando uma televisão que suporta somente a proporção de tela de 4:3.

Widescreen
(16:9)

Widescreen (16:9)
Selecione esta opção quando estiver usando uma televisão widescreen ou outro tipo que suporta a proporção de tela widescreen de aspecto de 16:9.

OBS.:

- Se estiver configurado para 4:3, ajuste o tamanho do monitor da televisão para "standard" ou "normal" para que o vídeo apareça sem alterações no formato vertical e horizontal. Dependendo do fabricante da televisão, os termos podem ser diferentes.
- Além da configuração do Wii em widescreen, ajuste também a televisão para desfrutar da sua função widescreen.
- Algumas televisões não mudarão para widescreen mesmo se receberem sinais em widescreen do console Wii.

Gerenciador de dados e configurações do Wii

■ Screen (tela) - (continuação)

Resolução da TV (TV Resolution)

Alguns softwares do Wii dão suporte a uma exibição progressiva em 480p que transmite em maior resolução do que a resolução padrão 480i. Para ver a exibição do Wii em 480p, altere a configuração resolução da TV do formato padrão (480i) para EDTV/ HDTV (480p). Ao concluir, confirme a opção desejada. (Os jogos que não oferecem suporte ao formato 480p serão exibidos em 480i).

A televisão utilizada deve ser uma TV de alta definição (HDTV) ou com definição ampliada (EDTV) para visualizar a saída 480p.

Além disso, será necessário ter o cabo vídeo componente Wii (vendido separadamente) para conectar o Wii ao televisor HDTV ou EDTV. (Não será possível ver a saída em formato progressivo do Wii quando o console estiver conectado a um televisor que esteja usando outro tipo de cabo).



EDTV or HDTV (480p)

Selecione esta opção de exibição ao usar o cabo vídeo componente Wii para conectar-se com a sua HDTV ou EDTV.

Standard TV (480i)

Escolha esta saída de monitor ao usar qualquer outro tipo de cabo para conectar com a televisão, tais como com o cabo AV do Wii.

Protetor de tela (Screen Burn-in Reduction)

Quando as imagens ficam exibidas nos mesmos espaços por muito tempo, elas podem causar danos à tela. (Veja a página 12 no Manual de Instruções do Wii - Configuração do Console - para obter mais informações sobre danos à tela de televisores.) O console Wii reduzirá o brilho da tela quando o software Wii estiver parado por cinco minutos ou mais. (Para voltar ao brilho que era antes, basta apertar qualquer botão no Wii Remote Plus exceto o botão POWER).

Para ativar ou desativar a protetor de tela, escolha a opção desejada e depois confirme-a.



- A TV também pode ter sua própria função de proteção de tela que pode reduzir o brilho da imagem ou deixá-la totalmente escura.
- O protetor de tela do Wii não funciona com todos os tipos de software, inclusive o software do Nintendo GameCube portanto, recomenda-se que a televisão seja desligada quando não estiver em uso.
- Siga as recomendações do fabricante da TV para evitar danos à tela da televisão.

■ Sound (som)

É possível alterar a configuração de som para o Wii através das opções Mono, Stereo ou Surround. Ao concluir, confirme a opção desejada.



Mono

Selecione se você quer que o som seja o mesmo dos alto-falantes direito e esquerdo da TV. **Alguns jogos poderão incluir somente a opção Mono.**

Stereo

Escolha esta opção ao usar software que ofereça sons diferentes para os alto-falantes esquerdo e direito da TV para dar um efeito de áudio ainda mais realista.

Surround

Escolha esta opção ao usar software que ofereça sons diferentes para os alto-falantes esquerdo e direito, e outros alto-falantes da TV para dar um efeito de áudio ainda mais realista. **É necessário que o jogo e a TV sejam compatíveis com surround sound para aproveitar deste recurso.**

■ Parental Controls (Controle dos Pais)

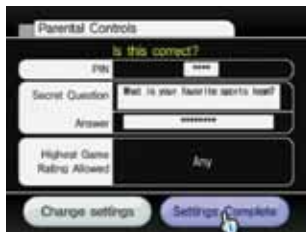
As configurações de Controles dos Pais do Wii oferecem uma maneira de gerenciar o conteúdo de Wii disponível aos usuários do console. Ao ativar o Controles dos Pais, será solicitado que você crie uma senha com 4 dígitos para que possa realizar as configurações dos Controles dos Pais no futuro e também para lhe dar acesso ao conteúdo que possa ser restrito pela configuração do Controles dos Pais. A configuração básica do Controles dos Pais é "OFF", ou desativada, o que significa que o console permitirá acesso a todos os tipos de conteúdo até que seja configurado de outra forma. Somente pode haver 1 configuração dos Controles dos Pais por console, portanto ajuste-a para o mínimo denominador comum e compartilhe a senha com os usuários que deseja permitir acesso ao conteúdo bloqueado.

Para personalizar as configurações, clique no ícone do Wii no menu Wii e selecione Wii Settings (configurações Wii) e selecione Parental Controls. Os recursos oferecidos com o Controle de Pais são os seguintes:

- Acesso ao software Wii e conteúdos relacionados
A configuração é baseada pela classificação indicativa dos jogos. Consulte a página 50 para mais informações sobre as diversas classificações. Saiba que esta configuração controla o Wii, o Virtual Console e os jogos WiWare, e o conteúdos relacionados. Esta configuração NÃO controla o acesso aos jogos do Nintendo GameCube.



Selecionar conteúdo permitido de videogame.



Confirmação das configurações.

Ao conectar-se à internet, você poderá as seguintes opções dos Controles dos Pais:

- Internet Channel (canal de internet)
Controla acesso ao navegador e à visualização de determinado conteúdo que não está sujeita à classificação de jogos.
- News Channel (canal de notícias)
Controla o acesso ao News Channel.
- Conteúdo de comunicação online e criado pelo usuário
Controla o envio e recebimento de mensagens do console Wii e em jogos online onde há a disponibilidade de comunicação verbal e/ou por texto. Também controla o intercâmbio de conteúdo criado pelo usuário em jogos compatíveis. Independente desta configuração, serão feitas atualizações ao console.
- Uso de Wii Points
Controla o uso de Wii Points Se esta configuração estiver ativada, os usuários terão de digitar a senha de Controles dos Pais quando usarem o Wii Points para baixar conteúdo do Wii Shop Channel.

Se foram aplicados o Controles dos Pais e o usuário tentar jogar ou baixar conteúdo que exceda a configuração estipulada pelos Controles dos Pais, ele terá que digitar a senha para desativar temporariamente estas configurações. Será necessário usar a senha sempre que o usuário tentar acessar o conteúdo restrito. Se as configurações se aplicarem somente a algumas pessoas na casa, compartilhe a senha com os usuários que não tenham restrições quanto ao uso do console.

Será solicitado a selecionar e responder uma pergunta secreta que permitirá que resgate uma senha que tenha sido esquecida. Se você esquecer a senha, siga as instruções na tela para responder a pergunta secreta. Se você esquecer o PIN ou a resposta da pergunta secreta, visite o site support.nintendo.com para assistência.

OBS.: Mesmo com os Controles dos Pais configurados, a compra de Wii Points e o download de softwares que não necessitam de Wii Points não ficarão restritos.

Informações importantes sobre a privacidade

Através do console Wii, você poderá participar de vários jogos e atividades, alguns dos quais serão online. Para proteger a sua privacidade e a da sua família ao usar o console Wii, recomendamos o seguinte:

■ LEITURA PARA OS PAIS: COMO PROTEGER A PRIVACIDADE DE SEUS FILHOS

- Antes de deixar que seus filhos usem o console Wii, recomendamos conversar com eles a respeito de não compartilhar informações pessoais com pessoas estranhas. Leia com atenção a próxima seção denominada "Como Proteger a Privacidade de Informações Pessoais ao Usar o Console Wii e converse com seus filhos para que os ajude a compreender os passos que podem tomar para proteger a privacidade de suas informações pessoais. Explique-lhes o perigo de receber mensagens ou comunicar-se com pessoas estranhas.
- Monitore sempre o uso do console Wii por parte de seus filhos, e ajude-os a configurar o console. Se em algum momento você quiser que seus filhos deixem de usar os recursos online ou interativos do console Wii, basta desconectar o console Wii dos serviços online Wii conforme explicado na página 48.

■ COMO PROTEGER A PRIVACIDADE DE INFORMAÇÕES PESSOAIS AO USAR O CONSOLE Wii

- Nunca dê informações pessoais tais como nome ou sobrenome, número de telefone, data de nascimento, idade, escola, endereço de email ou residencial ao se comunicar com pessoas estranhas ou ao usar os serviços oferecidos pelo console Wii.

- Pode ser que você tenha a opção de vincular a conta do Wii Shop Channel à sua conta Club Nintendo. Ao vincular as contas, você poderá registrar o conteúdo baixado e assim, os registros aparecem nas duas contas. Além disso, a Nintendo poderá conectar as suas atividades no Wii Shop Channel e outros recursos online do console Wii com a sua conta Club Nintendo e enviar-lhe ofertas especiais, pesquisas de opinião e promoções referentes a jogos ou outros itens de seu interesse. Caso não queira que a Nintendo envie tais informações, não vincule as duas contas.
- Caso você use os recursos de envio de mensagens do console Wii, será necessário compreender que a Nintendo pode monitorar a maneira pela qual você usa ou compartilha determinadas informações (i) conforme exigido por lei, (ii) onde seja necessário para proteger a empresa, seus clientes e funcionários, ou (iii) conforme necessário para prestar os serviços.
- Se você optar por fornecer informações pessoais a sites de terceiros, o compartilhamento de tais informações ficará sujeito à política de privacidade desta empresa, e não à política de privacidade da Nintendo. Tenha cuidado antes de fornecer informações pessoais a terceiros através dos serviços online prestados pelo console Wii.
- O seu console Wii pode conter determinadas informações pessoais no Wii Remote Plus, portanto saiba que é possível que algumas informações pessoais a seu respeito sejam compartilhadas com outros consoles Wii nos quais use o seu Wii Remote Plus.
- Para a sua proteção, antes de vender ou transferir o console Wii, limpe e retire com segurança todas as informações pessoais a seu respeito, inclusive fotografias ou mensagens do painel de mensagens, e todas as outras informações privadas no disco rígido do console Wii. Para mais informações sobre como retirar todas as informações pessoais do console Wii, veja a página 63.
- Não use informações pessoais para apelidos no console Wii, nomes de usuários em salas de bate-papo ou jogos interativos, nomes de personagens Mii ou outros serviços oferecidos pelo console Wii.

Informação sobre a classificação indicativa de jogos de videogame e software

Informações sobre o conteúdo de um jogo de videogame ou software são providenciadas pela agência americana ESRB (Entertainment Software Rating Board). As classificações indicativas da ESRB contêm 2 partes: símbolos que avaliam a idade apropriada para o jogo, e uma descrição dos elementos que aparecem no jogo e que causaram tal avaliação.

Para melhor se informar sobre a avaliação ESRB, sempre consulte o símbolo de avaliação (encontrado na frente da embalagem) e a descrição (escrito no verso da embalagem). Visite www.esrb.org para uma lista completa sobre estas descrições.

A avaliação ESRB providencia informações sobre um jogo de videogame ou software. Estas avaliações não implicam quais tipos de jogos um consumidor deve comprar, alugar, ou considerar. Elas devem ser usadas como referência e fica ao gosto e critério do consumidor ao decidir qual produto comprar.

Consulte o site da ESRB (www.esrb.org) para mais informações sobre ESRB e suas avaliações. As embalagens brasileiras de jogos Wii também terão a classificação indicativa do Departamento de Justiça, Classificação, Título e Qualificação (DJCTQ). Para mais informações sobre DJCTQ e suas avaliações, consulte o site www.mj.gov.br/classificacao.



Ítulos de software classificados como **RP (classificação pendente)** estão sendo avaliados pelo ESRB e esperando uma avaliação final. (Este símbolo somente aparece em propagandas antes do lançamento de um jogo.)



Ítulos de software classificados como **EC (crianças pequenas)** são recomendados para maiores de 2 anos e não contêm nenhum conteúdo que pais possam achar ofensivo. Esta avaliação é comparável com a classificação indicativa DJCTQ "ER."



Ítulos de software classificados como **E (todos)** são recomendados para maiores de 5 anos. Contêm: violência leve ou animada, e/ou uso ocasional de palavrões leves. Esta avaliação é comparável com a classificação indicativa DJCTQ "Livre."



Ítulos de software classificados como **E10+ (todos 10+)** são recomendados para maiores de 9 anos. Contêm: violência moderada ou animada, palavrões leves, e/ou temas levemente controversos. Esta avaliação é comparável com a classificação indicativa DJCTQ "10 anos."



Ítulos de software classificados como **T (adolescente)** são recomendados para maiores de 12 anos. Contêm: apostas simuladas, vulgaridade, uso leve de sangue, violência e/ou temas controversos. Esta avaliação é comparável com a classificação indicativa DJCTQ "12 anos" e "14 anos."



Ítulos de software classificados como **M (adulto)** são recomendados para maiores de 16 anos. Contêm: extrema violência, sangue realista, conteúdo sexual, e/ou linguagem forte. Esta avaliação é comparável com a classificação indicativa DJCTQ "16 anos" e "18 anos."

Gerenciador de dados e configurações do Wii

■ Sensor Bar (barra de sensor)

Ao posicionar a barra de sensor, pode ser necessário ajustar duas configurações importantes. Selecione "Sensor Bar Position" (posição da barra de sensor) ou "Sensitivity" (sensibilidade) e siga as instruções:

Posição da barra de sensor

Você ajustará esta configuração para que corresponda ao local onde colocou a barra de sensor do Wii: acima (Above TV) ou abaixo (Below TV) da televisão. Ao concluir, confirme a opção desejada.



Sensibilidade

Use esta configuração para ajustar a sensibilidade da função de ponteiro do Wii Remote Plus. Se achar que o ponteiro do Wii Remote Plus não está funcionando como deveria, talvez seja bom ajustar esta configuração.

Após selecionar "Sensitivity" (sensibilidade) na tela da barra de sensor, você verá uma tela que explica em mais detalhe a configuração da sensibilidade. Selecione OK para começar a fazer um teste para o ajuste.

No teste, use o ponteiro do Wii Remote Plus para mover o cursor dentro do campo de teste. Se você puder enxergar dois pontos que piscam, a configuração atual de sensibilidade está funcionando bem. Se não ver os dois pontos, ajuste a sensibilidade com os botões de + e de - até que consiga enxergá-los e aperte o botão A para confirmar a nova configuração.



- Se estiver enxergando três pontos ou mais, o Wii Remote Plus pode estar interceptando mais uma fonte de luz. Veja a "Soluções de problemas" com o Wii Remote Plus, na página 34 do Manual de Instruções do Wii - Configuração do Console.

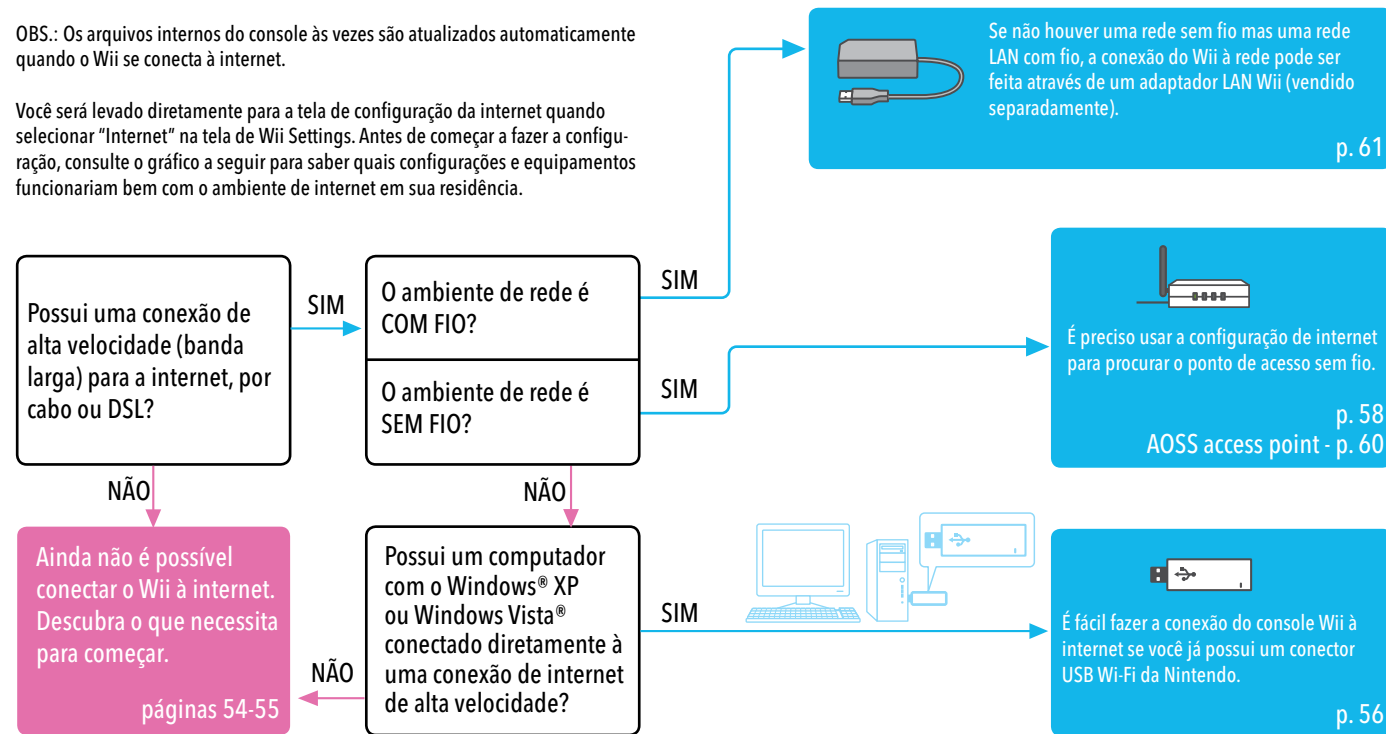
OBS.: A distância inicial recomendada para usar o ponteiro do Wii Remote Plus é de 1 a 3 metros da barra de sensor. Ao aumentar a configuração de sensibilidade, a distância na qual se pode usar o ponteiro também aumenta. Fique atento à influência da luz solar direta e de diversas fontes de luzes, que podem fazer com que a operação do ponteiro não seja a melhor possível.

■ Internet

Será necessário configurar a internet no Wii para que funcione bem com a conexão de internet em sua casa, seja por uma rede de banda larga sem fio ou se quiser fazer a conexão direta a uma rede LAN com fio.

OBS.: Os arquivos internos do console às vezes são atualizados automaticamente quando o Wii se conecta à internet.

Você será levado diretamente para a tela de configuração da internet quando selecionar "Internet" na tela de Wii Settings. Antes de começar a fazer a configuração, consulte o gráfico a seguir para saber quais configurações e equipamentos funcionariam bem com o ambiente de internet em sua residência.



Gerenciador de dados e configurações do Wii

Para um ambiente de rede sem fio para o Wii, será necessário:

1. Console Wii



2. Conexão de internet de banda larga

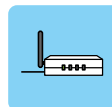
Há várias maneiras de se ter uma conexão de internet de banda larga em sua residência. Algumas das mais comuns são redes a cabo, por DSL e de fibra óptica. Consulte os provedores locais de banda larga para obter mais informações.



+



3. Os três métodos descritos a seguir fornecem a maneira mais fácil e rápida de criar um ambiente de rede sem fio para conexões do Wii.



Ponto de acesso

- Roteador sem fio (ponto de acesso) Veja a página 58.
- Roteador sem fio AOSS (ponto de acesso) Veja a página 60.
- Como fazer a conexão manual de um ponto de acesso - veja a página 59.

OBS.:

- O termo ponto de acesso é utilizado em todo este manual com o significado de "pontos de acesso LAN sem fio".
- Use um ponto de acesso compatível com 802.11.

Conector USB Wi-Fi da Nintendo - Veja a página 56.



Conector USB do Nintendo Wi-Fi

Se você já tiver um conector USB Wi-Fi da Nintendo mas não uma rede sem fio, é possível configurar uma conexão sem fio para o Wii. Se houver uma conexão direta entre o computador com o Windows® XP ou Windows Vista® e a internet de banda larga, pode-se usar o conector USB Wi-Fi da Nintendo em uma porta USB disponível no computador. Depois de instalar o software que vem junto com o conector USB Wi-Fi, é fácil fazer a conexão sem fio do Wii.

(Consulte support.nintendo.com para as versões mais recentes dos drivers do computador.)

OBS.: É necessário que o computador esteja ligado (ON) ao usar o conector USB para se conectar com a internet ou com o WiiConnect24.

Para uma rede com fio residencial, será necessário:

1. Console Wii



2. Conexão de internet de banda larga

Há várias maneiras de se ter uma conexão de internet de banda larga em sua residência. Algumas das mais comuns são redes a cabo, por DSL e de fibra óptica. Consulte os provedores locais de banda larga para obter mais informações.



+

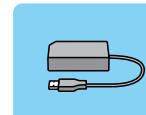


+



3. Adaptador LAN do Wii

Adaptador LAN do Wii



Adaptador LAN do Wii

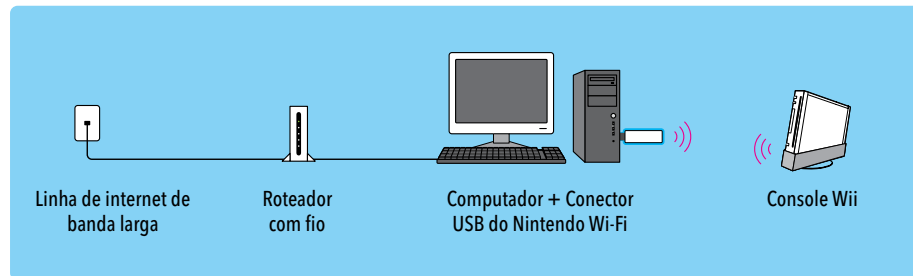
Se houver uma rede de área local (LAN) com fio de alta velocidade em vez de uma rede sem fio, é possível conectar o Wii diretamente na LAN com fio usando um adaptador de LAN do Wii (vendido separadamente). Veja a página 61 para mais detalhes sobre a configuração fácil à internet usando o adaptador LAN do Wii.

OBS.: A conexão à internet fica sujeita à aceitação do Acordo de Usuários Wii, da Política de Privacidade do Serviço Wii e do Código de Conduta Wii. As cópias das versões mais recentes destes documentos encontram-se em support.nintendo.com.

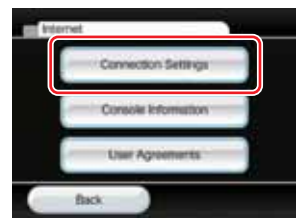
Gerenciador de dados e configurações do Wii

Opções de configuração com a internet usando o conector USB Wi-Fi da Nintendo

Antes de usar os procedimentos de configuração com a internet descritos abaixo, confira se o software com a ferramenta de registro do conector USB Wi-Fi da Nintendo esteja instalado no computador em uso com o conector. Consulte o manual fornecido com o conector USB Wi-Fi da Nintendo para obter mais detalhes sobre como instalá-lo corretamente.

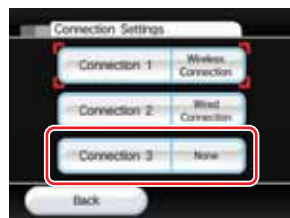


1.



Selecione a opção "Connection Settings" (configuração de internet).

2.



Selecione uma conexão disponível indicada por "None" (nenhuma).

3.



Após confirmar que o conector USB Wi-Fi da Nintendo esteja pronto, selecione "Wireless Connection" (conexão sem fio).

4.



Selecione o conector USB Wi-Fi da Nintendo.

5. - Wii



Após confirmar novamente que o conector USB Wi-Fi da Nintendo esteja pronto, selecione a opção "Next" (próximo).



Quando aparecer esta tela, continue fazendo a configuração com o computador conforme descrito abaixo.

5. - Computador



Ícone da ferramenta de registro do conector USB Wi-Fi da Nintendo



Deve aparecer um ícone na barra de tarefas do Windows XP referente à ferramenta de registro do conector USB Wi-Fi da Nintendo. Clique duas vezes no ícone para abrir a ferramenta. Ela mostra todos os consoles Wii dentro do alcance sem fio, em uma lista com o apelido de cada console. Escolha o Wii com o qual você deseja se conectar sem fio e clique em "Grant permission to connect" (conceder autorização para conectar) do menu que aparecerá.

6.



Após o Wii estar conectado ao computador, você verá a opção "Next" (próximo) aparecer na configuração da internet do console Wii. Selecione "Next".

7.



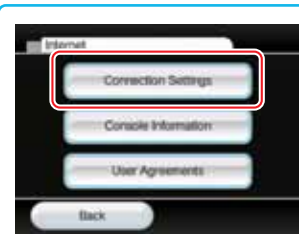
Selecione OK para testar a conexão.

Se o teste der certo, a configuração com a internet está concluída e o Wii estará conectado no modo sem fio. Se o teste não der certo, consulte a seção de "Soluções de problemas" neste manual.

Gerenciador de dados e configurações do Wii

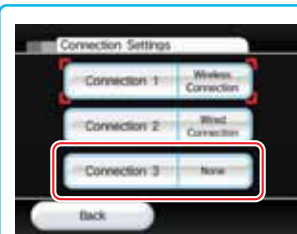
Opções de configuração da internet para procurar pontos de acesso

1.



Selecione a opção "Connection Settings" (configuração de internet).

2.



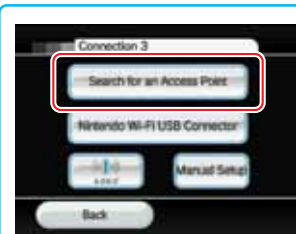
Selecione uma conexão disponível indicada por "None" (nenhuma).

3.



Selecione "Wireless Connection" (conexão sem fio).

4.



Selecione "Search for Access Point" (procurar um ponto de acesso).

5.



O console Wii procurará pontos de acesso sem fio identificáveis nas proximidades. Escolha o ponto de acesso desejado na lista. Caso aplicável, digite as informações de segurança. Consulte a página 73 na seção de "Soluções de problemas" caso houver problemas ao se conectar.

6.



Selecione OK.

7.

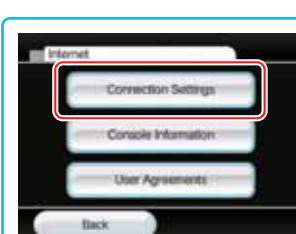


Selecione OK para testar a conexão.

Se o teste der certo, a configuração com a internet está concluída e o Wii estará conectado no modo sem fio. Se o teste não der certo, consulte a sessão de "Soluções de problemas" neste manual.

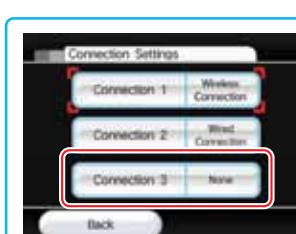
Opções de configuração da internet para fazer uma conexão manual de um ponto de acesso (Antes de tentar fazer uma conexão manual deste tipo, procure um ponto de acesso usando as instruções na página anterior).

1.



Para fazer uma conexão manual, selecione primeiro a opção "Connection Settings" (configuração de internet). Selecione a opção "Console Information" (informações sobre o console) caso necessite verificar o endereço MAC. Para criar uma configuração manual, pode ser necessário ter em mãos estas informações.

2.



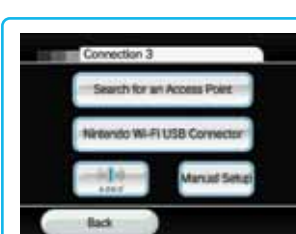
Selecione uma conexão disponível indicada por "None" (Nenhuma).

3.



"Wireless Connection" (conexão sem fio).

4.



"Manual Setup" (configuração manual).



Insira as informações solicitadas nestas telas sobre o seu computador ou roteador para se conectar. Visite support.nintendo.com para mais informações sobre estas telas.



Selecione OK para testar a conexão.

Se o teste der certo, a configuração com a internet está concluída e o Wii estará conectado no modo sem fio. Se o teste não der certo, consulte a sessão de "Soluções de problemas" neste manual.

Gerenciador de dados e configurações do Wii

Opções de configuração da internet para o ponto de acesso AOSS

Se o ponto de acesso usado oferece suporte ao AOSS (da Buffalo Corporation), é fácil configurar a internet com este recurso. Para mais detalhes, consulte o manual de instruções do seu ponto de acesso.

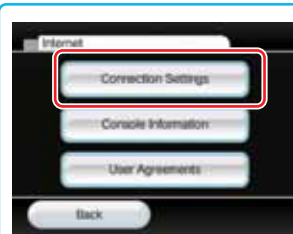
OBS.: Se já estiver usando outros dispositivos sem fio, o uso do AOSS pode alterar as configurações do ponto de acesso utilizado.

4.



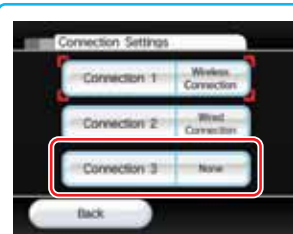
Escolha a opção "AOSS".

1.



Selecione a opção "Connection Settings" (configuração de internet).

2.



Selecione uma conexão disponível indicada por "None" (nenhuma).

3.



Selecione "Wireless Connection" (conexão sem fio).

5.

Console Wii:

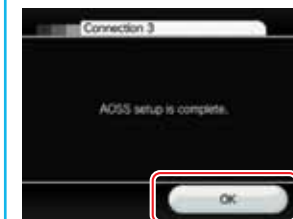
Siga as instruções na tela da TV.

Ponto de acesso AOSS:

Mantenha pressionado o botão AOSS (a opção SET), até que cada um dos LEDs correspondentes se acendam.

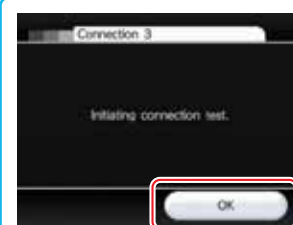
- Se este procedimento não der certo várias vezes, aguarde 3 minutos e tente novamente.

6.



Selecione OK.

7.

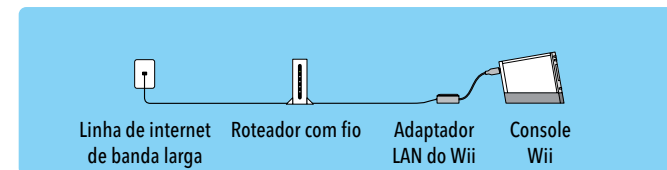


Selecione OK para testar a conexão.

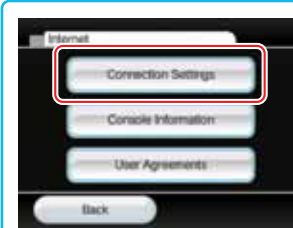
Se o teste der certo, a configuração com a internet está concluída e o Wii estará conectado no modo sem fio. Se o teste não der certo, consulte a seção de "Soluções de problemas" neste manual.

Opções de configuração da internet para um adaptador LAN Wii

Se você tiver uma rede LAN com fio em vez de uma rede sem fio, pode fazer a conexão direta do Wii à rede através de um adaptador LAN Wii (sujeito à disponibilidade). Consulte o manual do adaptador para obter detalhes sobre como se conectar a um adaptador LAN do Wii. (O adaptador LAN Wii não oferece suporte ao PPPoE.) Quando estiver pronto, siga os passos no processo de configuração da internet.

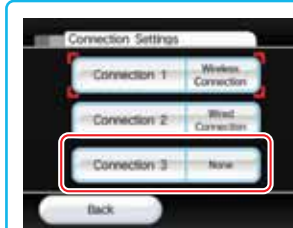


1.



Selecione a opção "Connection Settings" (configuração de internet).

2.



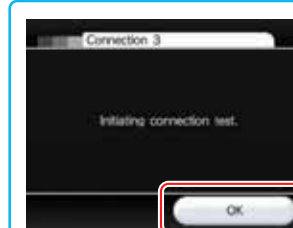
Selecione uma conexão disponível indicada por "None" (nenhuma).

3.



Selecione "Wired Connection" (conexão com fio).

4.



Selecione OK para testar a conexão.

Se o teste der certo, a configuração com a internet está concluída e o Wii estará conectado. Se o teste não der certo, consulte a seção de "Soluções de problemas" neste manual.

OBS.: Selecione a opção "Console Information" (informações sobre o console) caso necessite verificar o endereço MAC. As informações podem ser necessárias para se fazer a configuração manual de uma conexão de internet.

Gerenciador de dados e configurações do Wii

■ WiiConnect24

O WiiConnect24 permite que o console Wii receba uma ampla variedade de dados automaticamente. Use a configuração WiiConnect24 para ligar e desligar esta função, e para permitir que o modo de espera receba dados automaticamente 24 horas por dia, mesmo quando o console não estiver em uso ativo. (Para receber as informações automaticamente, o modem ou roteador deve estar ligado).

On/Off (Ligado/Desligado)

Quando o WiiConnect24 está ligado, o console Wii usa a sua conexão de internet de alta velocidade automaticamente para aceitar dados para uma variedade de serviços, inclusive colocar mensagens no painel de mensagens Wii e receber mensagens sobre as novidades no Wii. Desligue o WiiConnect24 se não quiser receber estas informações. Ao concluir, confirme a opção desejada.



Standby Downloads (downloads no modo de espera)

Com o WiiConnect24 ligado (ver acima), também é possível configurar o WiiConnect24 para que opere em modo de espera. Assim, o Wii recebe mensagens e informações através do WiiConnect24 automaticamente mesmo quando o console não está em uso ativo.

Ligue a opção Standby para ON (liga) se quiser que o WiiConnect24 opere 24 horas por dia. Desligue (OFF) se quer aceitar dados somente quando estiver usando o console Wii. Ao concluir, confirme a opção desejada.



Para evitar erros operacionais ou danos a dados armazenados, desligue o WiiConnect24 e o console Wii antes de desconectar o adaptador AC. O indicador de POWER se acende em vermelho quando o aparelho está desligado e o WiiConnect24 está desativado.

Slot Illumination (Iluminação do slot)

Quando o slot de disco do console Wii piscar, significa que o WiiConnect24 recebeu dados. Selecione a opção desejada e, a seguir, confirme sua seleção.

Bright (Forte)

Quando o WiiConnect 24 recebe novos dados, o slot de discos do Wii pisca em azul forte.

Dim (Fraco)

Quando o WiiConnect 24 recebe novos dados, o slot de discos do Wii pisca em azul mais fraco.

OFF

Quando o WiiConnect 24 recebe novos dados, o slot de discos do Wii não pisca.



■ Language (idioma)

Você pode mudar a configuração de idioma para os menus e telas do console Wii para inglês (English), francês (French) ou espanhol (Spanish).



■ Country (país)

Você pode mudar a configuração do país para o console Wii. Ao concluir, confirme a opção desejada.



■ Wii System Update (atualização do console Wii)

Selecione esta opção para conectar-se à internet e para verificar se há novos recursos, atualizações a canais ou ao console.

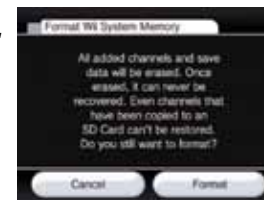


OBS.: É necessária uma conexão de internet banda larga.

■ Format Wii System Memory (formatar a memória do console Wii)

Usa-se esta opção do console para apagar permanentemente TODOS os canais e TODOS os dados salvos, inclusive o ícone e o vídeo do Wii + internet que foram acrescentados ao console Wii, e que reinicializam o console Wii.

Selecione a opção "Format" (formatar) se quiser apagar TODOS os canais e dados salvos e "Delete" (apagar) para confirmar.



OBS.: Os softwares que foram copiados ou armazenados em cartões SD antes do procedimento de formatação não funcionarão após a memória do console ter sido formatada.

A formatação do console apenas remove os canais e dados salvos do console Wii. As informações armazenadas no Wii Shop Channel, inclusive o histórico das transações e os direitos para baixar software, não serão apagados com esta opção. Para limpar as informações armazenadas no Wii Shop Channel, siga as instruções de formatação do mesmo.

Remover a conta do Wii Shop Channel

Todas as atividades do Wii Shop Channel estão ligadas ao console Wii. Isto inclui o histórico de suas transações, softwares baixados, os Wii Points e outras informações que você tenha fornecido ao Wii Shop Channel.

Para apagar as informações do Wii Shop Channel, inclusive o histórico de suas transações e os direitos para software baixados, acesse o Wii Shop Channel, selecione a opção "Settings" (configurações) e selecione "Remove Wii Shop Channel Account" (apagar a conta do Wii Shop Channel).

IMPORTANTE: Antes de vender, reciclar ou transferir o console Wii a outra pessoa, não se esqueça de formatar primeiro o Wii Shop Channel e, em seguida, a memória do console Wii. Para mais informações sobre a privacidade e a proteção de suas informações, consulte a página 49.

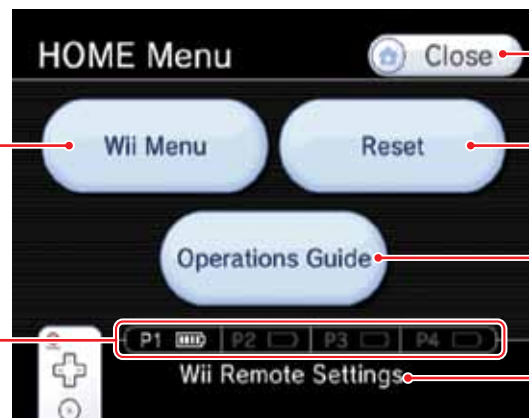
Menu HOME



Este menu aparece quando o botão HOME do Wii Remote Plus é pressionado. A partir deste menu, é possível parar ou reiniciar softwares no Wii, ver os manuais de instruções para softwares baixados e ajustar as configurações do Wii Remote Plus.

Para selecionar uma opção da tela, aponte para a mesma com o Wii Remote Plus e aperte o botão A.

Menu HOME



Pára o software Wii que está em jogos e volta para o menu Wii.

Mostra a vida útil da bateria de todos os controles conectados no console.

Fecha e volta para a tela anterior.

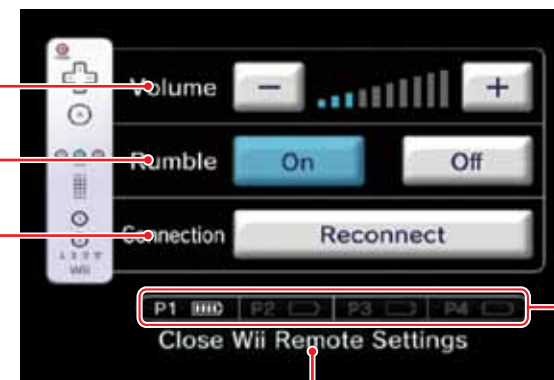
Reinicia o software do Wii e volta à tela inicial do software.

Exibe os manuais de software na sua versão digital. (Somente disponível se você baixou conteúdo).

Selecione para ir à tela de configurações do Wii Remote Plus.

OBS.: Ao selecionar "Wii Menu" ou "Reset", todas as informações do software que você está rodando que ainda não foram salvas serão perdidas.

Configurações do Wii Remote Plus



Ajusta o volume do alto-falante do controle. Também pode-se usar os botões de + e - do controle.

Ativa ou desativa a função de vibração (Rumble). (Veja a OBS. abaixo.)

Reconecta o Wii Remote Plus.

Use este recurso para modificar o Wii Remote ou Wii Remote Plus que você está usando ou para mudar a ordem dos jogadores (veja abaixo). Para mais informações, consulte também as páginas 22-23 no Manual de Instruções do Wii - Configuração do Console.

Fecha o menu configurações e volta ao menu Home.

Mostra a vida útil da bateria de todos os Wii Remote Plus conectados no console.



Como sincronizar o Wii Remote ou Wii Remote Plus - para cada controle, use os seguintes passos (veja também as páginas 22-23 no Manual de Instruções do Wii - Configuração do Console):

1. Escolha a opção "Reconnect" (reconectar).
2. Pressione os botões 1 e 2 do controle ao mesmo tempo.
3. Os indicadores dos jogadores ficarão piscando até que haja uma conexão.
4. Pressione qualquer botão para voltar ao menu HOME.

OBS.: A ordem de sincronização dos controles será a nova ordem de jogadores.

OBS.: Ajustar a configuração de volume e vibração (Rumble) afeta todos os controles conectados ao console Wii.

Menu do cartão SD



A partir do menu do cartão SD, é fácil inicializar os softwares salvos em cartões SD, tais como WiiWare, Wii Channels e jogos do Console Virtual.

OBS.: Os cartões SD são vendidos separadamente.

Ícone do Menu do cartão SD
Menu Wii

Para selecionar uma opção da tela, aponte para a mesma com o Wii Remote Plus e aperte o botão A.

Como usar o menu do cartão SD

Quando você escolher o ícone do menu do cartão SD no menu Wii, verá o que está gravado no cartão.
(Se o ícone estiver cinza, não há nenhum cartão dentro do slot de cartão SD).

Para revisar o conteúdo do cartão SD, veja "Gerenciador de dados e configurações do Wii", página 40.

Conteúdo do cartão SD

Wii Channels, WiiWare, ou jogos do Virtual Console gravados no cartão SD. (As imagens de alguns dos canais pode ser exibidos diferentes no menu Wii.)

Exemplo de menu do cartão SD

Volta ao menu Wii



Ícone de rolagem

O menu do cartão SD pode armazenar no máximo 240 itens, porém consegue exibir apenas 12 itens por vez. Selecione o ícone de rolagem para a próxima página se tiver mais do que 12 itens salvos. (Também pode usar os botões de + e de - do Wii Remote Plus.)

Ver as instruções do menu do cartão SD

Números de páginas atuais e total

Como iniciar um software a partir do cartão SD

1. Abra o slot do cartão SD na parte frontal do console Wii. Insira o cartão SD. Empurre-o firmemente para dentro do slot até você ouvir um clique que indica ter encaixado.

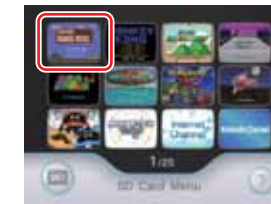


2. Selecione o ícone do menu do cartão SD no menu Wii para ver o que está gravado no cartão.



Exemplo de menu do cartão SD

3. Escolha um item do menu do cartão SD e aperte o botão A para abrir a tela de início.



4. Selecione "Start" para rodar o canal, jogo ou outro software. Veja as devidas seções deste manual para encontrar informações sobre os canais, WiiWare, ou títulos do Virtual Console.



Como reorganizar o conteúdo do cartão SD

Você pode reorganizar o conteúdo do cartão SD com o Wii Remote Plus. Aponte ao item que quer mover e segure os botões A e B ao mesmo tempo e leve o item ao novo local. Para colocar o item em seu novo local, solte os botões.

■ Guia de uso sobre os cartões SD

- Os dados de jogos salvos e o conteúdo extra não aparecerão no menu do cartão SD. Para transferir ou copiar este tipo de conteúdo, use "Data Management" (gerenciador de dados) na opção "Wii Settings and Data Management" (gerenciador de dados e configurações do Wii), a partir do menu Wii. Para mais informações, veja a seção "Gerenciador de Dados e Configurações do Wii" deste manual.
- Algumas funções do WiiConnect24 não funcionarão com os canais quando forem iniciados a partir de cartões SD. Estas funções só funcionam com os canais quando forem transferidos ou copiados novamente à memória do console Wii.
- Não retire o cartão SD nem desligue o Wii enquanto estiver fazendo a transferência ou salvando dados, pois isso pode resultar em perda de dados ou causar danos ao console Wii ou cartão SD.
- Se você comprou ou baixou novamente uma versão atualizada de um canal do Wii Shop Channel, a versão antiga salva no cartão SD pode não rodar a partir do menu do cartão SD.

■ Memória insuficiente do console Wii

O menu do cartão SD usa provisoriamente a memória do console Wii para dar início a um software. Se não houver memória suficiente no console Wii para iniciar o software, aparecerá uma tela que lhe dará opções para liberar espaço na memória.



Auto-gestão
Transfere softwares automaticamente

Tela de gerenciador de dados
Transfere softwares manualmente

Como liberar espaço na memória por auto-gestão

Escolha uma das quatro maneiras para mover softwares automaticamente da memória do console Wii para o cartão SD para aumentar o espaço de memória não utilizada.



- Not Launched Recently (não iniciados ultimamente)**
Transfere os softwares ao cartão SD começando com os itens que há tempos não são usados.
OBS.: A opção "Not Launched Recently" não aparece se houver um número pequeno de softwares no menu Wii.
- From Rightmost Wii Menu Page (a partir do lado direito da página do menu Wii)**
Transfere os softwares para o cartão SD a partir daqueles à direita do menu Wii.
- Lots of Blocks (muitos blocos)**
Transfere os softwares para o cartão SD a partir daqueles que usam os maiores blocos de memória.
- A Few Blocks (poucos blocos)**
Transfere os softwares para o cartão SD a partir daqueles que usam os menores blocos de memória.

Como liberar espaço na memória usando o gerenciador de dados (Data Management Screen)

Escolha "Continue" para acessar a ferramenta do gerenciador de dados na opção do "Wii Settings and Data Management" (gerenciador de dados e configurações do Wii) normalmente disponível a partir da tela do menu Wii.



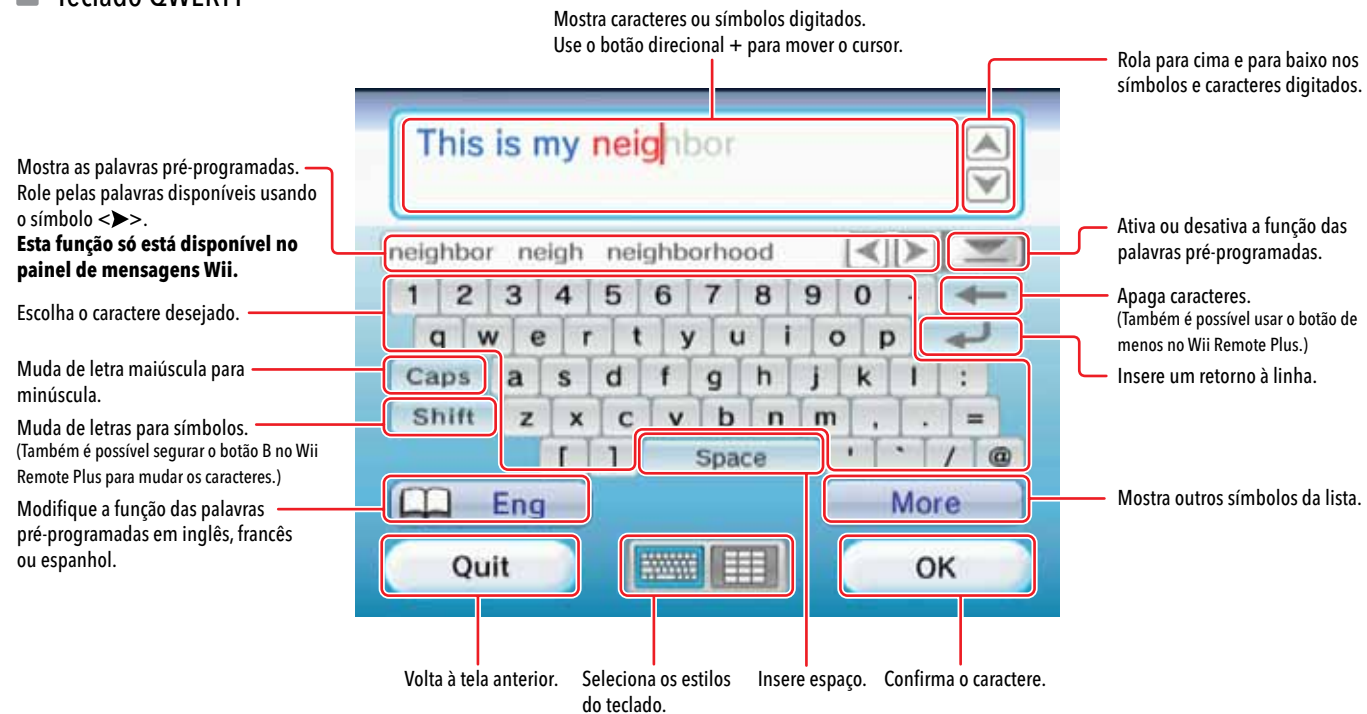
Com a ferramenta do gerenciador de dados, é possível pegar manualmente os softwares não utilizados e passá-los para o cartão SD ou apagá-los.

OBS.: Se o cartão SD tiver os mesmos softwares armazenados na memória do console Wii, os softwares transferidos da memória do console gravarão por cima dos softwares do cartão SD.

Como usar os teclados

Quando for necessário digitar texto, a tela do teclado aparecerá em alguns softwares. Alguns exemplos incluem criar textos para mensagens no painel de mensagens Wii ou para alterar um Mii no Mii Channel (canal Mii).

■ Teclado QWERTY



■ Teclado estilo celular



Exemplo sobre como usar a função das palavras pré-programadas no teclado de celular para escrever "hello".



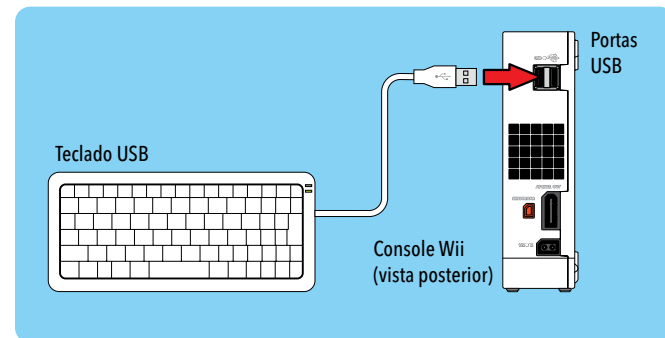
OBS.: Muitas funções dos teclados QWERTY e de estilo celular são as mesmas. Os itens com a mesma função estão descritos na página de instruções do teclado QWERTY.

Teclado USB

■ Como usar o teclado USB com o console Wii.

É possível digitar texto usando um teclado USB normal.

Visite support.nintendo.com para obter uma lista de teclados compatíveis com o console Wii.



OBS.: Os teclados USB não funcionam com o Mii Channel (canal Mii) nem com o canal Everybody Votes (pesquisa).

Soluções de problemas

Antes de buscar assistência, leia os problemas e soluções a seguir.

■ Não consegue ler o cartão SD pelo Photo Channel nem pelo menu do cartão SD

- Veja se o cartão de memória está bem inserido no slot. Tente retirar o cartão de memória e inseri-lo novamente no slot.
- Experimente usar o cartão de memória em um computador ou celular para ver se o conteúdo está no cartão e se pode ser lido.
- Os dados precisam estar em um formato compatível e devem ser de 32GB ou menos. Veja a página 23 para obter informações sobre formatos.

■ O Wii Remote Plus não vibra

- Vá até o menu HOME para ver se Rumble (vibração) está ativado. (Página 65)
- Confirme se o jogo iniciado inclui a função Rumble.

■ Não sai som do alto-falante do Wii Remote Plus

- Vá até o menu HOME para ver se o som está ligado. (Página 65)
- Confirme se o jogo iniciado inclui o som do alto-falante do Wii Remote Plus.

■ Não é possível carregar jogos do Wii Shop Channel

- Confirme se você tem Wii Points para trocar por produtos no Wii Shop Channel.
- Verifique se há restrições sobre como usar os pontos.
- Verifique o status de Controles dos Pais.

■ Leva tempo demais para carregar jogos e atualizações do Wii Shop Channel

- Troque o canal do roteador para o canal 1 ou 11.

■ Quando "Search for Access Point" (Procurar ponto de acesso) é selecionado, o ponto de acesso não aparece na lista

- Verifique se o ponto de acesso está ligado.
- Se for possível, chegue mais próximo do ponto de acesso ou coloque o console em outro local para que não haja nenhum obstáculo entre ele e o ponto de acesso.
- Pode ser que o ponto de acesso não esteja transmitindo o SSID. Verifique as configurações do roteador em todo o computador e configure-o para transmitir o SSID ou digite manualmente o SSID explicado em "Como fazer a conexão manual de um ponto de acesso", na página 59.

■ O teste de conexão não funcionou ou não foi possível efetuar a conexão ao serviço

- Verifique a intensidade do sinal e, se for possível, chegue mais próximo do ponto de acesso ou coloque o console em outro local para que não haja nenhum obstáculo entre ele e o ponto de acesso.
- Verifique se o roteador tem a versão mais recente de firmware. Verifique com o fabricante do roteador ou com o provedor de serviço de internet que forneceu o roteador.
- Talvez seja necessário ajustar a taxa de transmissão do roteador. Alguns roteadores têm configurações como "Turbo Boost" ou "G-Nitro", que talvez tenham que ser desligadas.
- O filtro de MAC do ponto de acesso pode estar ativado. Verifique as configurações do roteador em todo o computador. Talvez seja necessário digitar o endereço MAC do console Wii, que se encontra em Console Information (informações sobre o console), nas opções de configuração de internet.
- Pode ser que o ponto de acesso não esteja transmitindo o SSID. Verifique as configurações do roteador em todo o computador e configure-o para transmitir o SSID ou digite manualmente o SSID explicado nas opções de uma conexão manual na página 59.
- Atribua um endereço IP estático ao Wii. Acesse as configurações do roteador e encontre o intervalo de endereços IP disponíveis (que geralmente se encontra junto das informações do DHCP). Quando encontrar estas informações, escolha um dos endereços IP disponíveis e digite-o nas opções de uma conexão manual na página 59.

■ O console Wii desliga de repente

- Desligue o adaptador AC e veja se há poeira ou resíduos nas saídas de ar. Limpe se for necessário, conecte novamente o adaptador AC e tente ligar o console Wii mais uma vez.
- Verifique se há circulação de ar adequada ao redor do console Wii e o aparelho não está próximo de outras fontes de calor.

■ Os controles não funcionam com os jogos do Wii, do Virtual Console nem do WiiWare

- Verifique se você está usando o controle correto. A embalagem do jogo e o livreto com instruções disponíveis com o jogo fornecem estas informações.
- Se você estiver jogando um jogo que baixou do Wii Shop Channel, confirme quais controles são usados para cada jogo na tela de Details (detalhes) do Wii Shop Channel.
- Se for usar o Classic Controller ou o Classic Controller Pro, veja se ele está conectado corretamente com o Wii Remote Plus.
- Se estiver usando o Wii Remote Plus, não deve haver nenhum outro acessório conectado na entrada para acessórios a não ser que seja necessário para o jogo.
- Veja se o Wii Remote Plus está sincronizado com o console Wii.

O site support.nintendo.com dá outras sugestões para soluções de problemas, inclusive mais ajuda sobre a configuração de conexões com a internet.

Caso o Wii ainda não esteja operando corretamente após seguir os passos descritos nesta seção, NÃO retorne o console à loja. Você perderá dados de jogos salvos, jogos baixados do Wii Shop Channel e Wii Points. Visite o site support.nintendo.com para assistência e opções adicionais para soluções de problemas e reparo.

Mensagem de erros

Se houver algum erro, o monitor da TV exibirá as seguintes mensagens: Siga a tabela abaixo para encontrar uma solução para o problema.

Mensagem de erros	Experimente fazer o seguinte:
Error Occurred. Press the Eject button and remove the disc. Turn the power off and follow the instructions in the console manual. (Houve um erro. Pressione o botão EJECT e retire o disco. Desligue o aparelho e siga as instruções no manual do console.)	Primeiro desligue o console Wii (OFF) e retire o plugue de AC da tomada. Em seguida, veja se o disco está sujo ou riscado. Se estiver sujo, limpe cuidadosamente com um pano macio, partindo do centro para fora. Aguarde cerca de 5 minutos. Em seguida, ligue o plugue de AC na tomada e ligue o console. Se aparecer a mesma mensagem, o console Wii pode estar danificado. Desligue o console Wii imediatamente. Retire o plugue de AC da tomada e, em seguida, visite o site support.nintendo.com para outras soluções.
Wii Remote error. For details read the console manual. (Erro do Wii Remote. Para mais detalhes, leia o manual do console.)	Consulte a seção "Soluções de problemas" no Manual de Instruções do Wii - Configuração do Console, na página 34.
Could not read the disc. For details read the console manual. (Não foi possível ler o disco. Para mais detalhes, leia o manual do console.)	Pode haver sujeira ou riscos no disco ou na lente interna do aparelho. Primeiro retire o disco e, em seguida, limpe cuidadosamente com um pano macio, partindo do centro para fora. Você pode também usar o kit de limpeza para lentes (Wii Lens Cleaning Kit (vendido separadamente)) para limpar as lentes internas. Em seguida, insira o disco no console Wii e ligue o Wii novamente. Se a mesma mensagem de erro aparecer, visite o site support.nintendo.com para outras soluções.
Insufficient free space in Wii console save memory. Use the File Edit Screen and move file to SD card or delete file. (A memória salva do console Wii não tem espaço livre suficiente. Use a tela de editar (Edit Screen) e transfira o arquivo para o cartão SD ou apague-o.)	Use o gerenciador de dados (Data Management) e transfira o arquivo ao cartão SD ou delete-o. Consulte a seção de configurações do gerenciador de dados, página 40.

Mensagem de erros	Experimente fazer o seguinte:
Insufficient number of free files in Wii console save memory. Use the Data Management option and move file to SD card or delete file. (Número insuficiente de arquivos livres na memória do console Wii. Use o gerenciador de dados e transfira o arquivo para o cartão de memória SD ou delete-o.)	Use o gerenciador de dados (Data Management) e transfira o arquivo ao cartão SD ou delete-o. Consulte a seção de configurações do gerenciador de dados, página 40.
Wii console save memory is corrupted. For details read the Wii console manual. (A memória salva do console Wii está corrompida. Para mais detalhes, leia o manual do console Wii.)	A memória salva do console Wii está corrompida. Visite support.nintendo.com para outras soluções.
Abnormal free space in Wii console save memory. For details read the Wii console manual. (A memória salva do console Wii tem espaço livre inexplicado. Para mais detalhes, leia o manual do console Wii.)	Apague os dados salvos referentes ao canal ativo. Se a mesma mensagem de erro aparecer, visite o site support.nintendo.com para mais opções de solução de problemas.
Abnormal number of files in Wii console save memory. For details read the Wii console manual. (Número anormal de arquivos na memória salva do console Wii. Para mais detalhes, leia o manual do console Wii.)	Apague os dados salvos referentes ao canal ativo. Se a mesma mensagem de erro aparecer, visite o site support.nintendo.com para mais opções de solução de problemas.
The device inserted in the SD Card slot cannot be used. (O dispositivo inserido no slot do cartão SD não pode ser usado.)	1. Se estiver usando um cartão SD Verifique o conteúdo do cartão SD em um computador. Se não conseguir ver o arquivo, o cartão SD pode estar danificado. 2. Se estiver usando um cartão SDHC A maneira pela qual o cartão SDHC é usado depende do software de Wii em uso. Consulte a embalagem ou o manual para saber se o software em uso dá suporte aos cartões SDHC. - Se for um software para o Wii com suporte para cartões SDHC, tente retirar o cartão SDHC e inseri-lo novamente. Se a mesma mensagem continuar aparecendo, verifique o conteúdo do cartão SDHC em um computador. Se não conseguir ver o arquivo, o cartão SDHC pode estar danificado. - Se for um software para o Wii que não dá suporte aos cartões SHDC - Não é possível usar cartões SHDC com o software, tente usar um cartão SD.

Código de erro

Caso apareça um código de erro durante a operação do console Wii, tente resolver o problema usando as recomendações nas tabelas a seguir.

Código de erro	Experimente fazer o seguinte:
110210 110211 110212 110213 205926 205927 205928	Estes erros indicam haver um problema de hardware. Para obter ajuda, consulte o serviço de atendimento ao consumidor da Nintendo no site support.nintendo.com.
51300 – 51399 209600, 209601	Estes erros geralmente indicam a falta de se poder ter uma boa conexão devido à interferência sem fio. Tente fazer o seguinte: • Verifique a localização do roteador. Leve-o para longe das paredes e do piso e tente colocá-lo em um local central da casa. Além disso, mantenha-o longe de objetos metálicos tais como armários ou arquivos metálicos, que podem causar interferências. • Não use outros dispositivos sem fio quando tentar conectar o Wii na internet. Evite também aparelhos eletrônicos que usam a frequência de 2,4GHz e procure os que operam nas frequências de 5,8GHz ou de 900MHz. • Mude o canal do roteador. Como padrão, a maioria dos roteadores transmitem no canal 6. Altere o canal para 1 ou 11, pois estes canais não estão em conflito com outros canais. • Se o roteador for protegido, verifique se a senha de WEP ou de WPA gravada no Wii é a mesma das informações do roteador. • Altere o modo do roteador para "mixed" (misto) ou "b/g". Geralmente se encontra na seção de "Wireless (sem fio)" das configurações do roteador.

Código de erro	Experimente fazer o seguinte:
52200-52235 32004	Os seguintes erros geralmente indicam que o firewall no computador ou no roteador não estão deixando o Wii se conectar com a internet. Tente fazer o seguinte: • Desative o firewall. Se o roteador for da Netgear, desative "SPI Firewall" em "WAN Setup" do roteador. • Alguns provedores de serviços de internet (ISP) não deixam os consoles se conectarem entre si. Confirme se eles são compatíveis com o ISP .
52240-52245	Os erros com estes números geralmente indicam que o roteador possui um endereço IP de 192.168.0.1 ou 192.168.1.1 como padrão. Ele precisará ser alterado para 192.168.2.1.
220602 32002	Os erros a seguir indicam que há um problema nas configurações de internet digitadas no Wii. Tente fazer o seguinte: • Use as configurações manuais (em vez de buscar pontos de acesso) para configurar a internet no Wii. Quando solicitado, digite manualmente a configuração de DNS do computador ou roteador no Wii.